

Министерство спорта, туризма и молодежной политики
Российской Федерации
Федерация настольного тенниса России

НАСТОЛЬНЫЙ ТЕННИС

Правила соревнований

Утверждены Министерством спорта, туризма и молодежной политики РФ
Приняты Исполкомом Федерации настольного тенниса России

Москва, 2009 г.

Подготовлены Комиссией по правилам Комитета судей и рефери (КСР) Федерации настольного тенниса России (ФНТР) в составе: Пенов Г.Г., Пономарев В.К., Александров А.В., Мазаев К.М., Кизилев А.В.

Ответственный за подготовку сборника Правил – председатель Комитета судей и рефери ФНТР: Терёшкин Н.П.

В данном издании изложены правила игры, рассматриваются наиболее важные вопросы работы судейских коллегий, даются рекомендации по организации и проведению соревнований. Разработаны в соответствии с Правилами, принятыми Международной федерацией настольного тенниса (ITTF).

Предназначены для спортсменов, тренеров, судей, организаторов соревнований и широкого круга любителей настольного тенниса

Содержание

Виды соревнований, участники соревнований

Правила игры

Предписания для международных соревнований

Организация и судейство российских соревнований

Приложения:

Приложение 1. Положение о соревнованиях

Приложение 2. Заявка на участие в соревнованиях

Приложение 3. Отчет о соревнованиях

Приложение 4. Заявка состава команды

Приложение 5. Протокол одиночной (парной) встречи

Приложение 6. Протокол командной встречи

Приложение 7. Протокол проведения соревнований по круговой системе

Приложение 8. Очередность игр при проведении соревнований по круговой системе

(традиционный метод)

Приложение 9. Очередность игр при проведении соревнований по круговой системе

(метод, рекомендованный ETTU)

Приложение 10. Протокол проведения соревнований по системе с выбыванием

(олимпийская система)

Приложение 11. Протокол проведения соревнований по системе с выбыванием (прогрессивная система с определением всех мест)

Приложение 12. Протокол проведения соревнований по системе с выбыванием

(система с выбыванием после 2 поражений с определением всех мест)

Приложение 13. Свободные места в сетке (по системе с выбыванием)

Приложение 14. Сигналы ведущего судьи и его ассистента руками и голосом

Приложение 15. Оценочная форма работы судьи на соревнования календаря ФНТР

Приложение 16. Регламент проверки ракеток

Приложение 17. Пример подсчета очков при проведении соревнований по кругу

Приложение 18. Регламент пользования судьейским счетчиком

Приложение 19 Содержание полного отчета о соревнованиях

1. ВИДЫ СОРЕВНОВАНИЙ, УЧАСТНИКИ СОРЕВНОВАНИЙ

1.1 Виды соревнований

1.1.1 Соревнования по настольному теннису подразделяют на:

- личные, в которых результаты личных встреч засчитывают каждому участнику отдельно;
- командные, в которых результаты личных встреч участников команды засчитывают команде в целом;
- лично-командные, т.е. такие личные соревнования, в которых результаты засчитывают одновременно каждому участнику отдельно и команде в целом;
- командно-личные, т.е. такие командные соревнования, в которых результаты засчитывают одновременно команде в целом и каждому участнику отдельно.

1.1.2 Каждый вид соревнований может состоять из личных встреч:

- одиночные: мужские, женские;
- парные: мужские, женские, смешанные

командные: одиночные или парные личные встречи в командном матче.

1.1.3 Вид соревнования определяется Положением о соревновании.

1.2 Возраст участников

1.2.1 Соревнования проводят по следующим возрастным группам:

младшие юноши (мальчики и девочки) – не старше 12 лет (в ITTF – мини-кадеты);

старшие юноши (юноши и девушки) – не старше 15 лет (в ITTF – кадеты);

юниоры (юноши и девушки) – не старше 18 лет;

молодежь (юноши и девушки) – не старше 21 года;

взрослые (мужчины и женщины) – старше 21 года;

ветераны (мужчины и женщины) – старше 40 лет.

1.2.2 Возраст участников соревнований определяется на 31 декабря года, предшествующего году проведения соревнований.

1.3 Участники и допуск к соревнованиям

1.3.1 К участию в соревнованиях допускаются спортсмены, включенные в именную заявку, спортивная квалификация которых соответствует уровню соревнований, и получившие разрешение врача;

1.3.2 Разрешение врача отмечают в представляемом соответствующей организацией именном списке с подписью и печатью врача против фамилии

каждого участника; как исключение, для личных соревнований – в классификационном билете спортсмена.

1.3.3 Спортсмены младших возрастных категорий допускаются к соревнованиям старших возрастных категорий с разрешения тренерского совета соответствующего уровня; спортсмены старших ветеранских возрастных категорий допускаются к соревнованиям младших ветеранских возрастных категорий.

1.3.4 Соревнования с участием спортсменов младших возрастных категорий, допущенных к соревнованиям старших возрастных категорий, проводятся по нормам соревнований последних (количество встреч в день, партий во встрече и т.д.); соревнования с участием спортсменов старших ветеранских возрастных категорий, допущенных к соревнованиям младших ветеранских возрастных категорий, проводятся по нормам соревнований последних (количество встреч в день, партий во встрече и т.д.).

1.4 Права и обязанности участника

1.4.1 Участник соревнований имеет право:

1.4.1.1 выбрать один мяч из нескольких предложенных ведущим судьей для проведения встречи (тип и марка мяча определяются Положением о соревнованиях);

1.4.1.2 проводить перед началом встречи непосредственно на игровом столе разминку продолжительностью до 2 минут;

1.4.1.3 получать советы в перерывах между партиями или во время других разрешенных остановок игры;

1.4.1.4 обратиться к ведущему судье до начала следующего розыгрыша за разъяснениями или с просьбой;

1.4.1.5 обратиться к главному судье, если не удовлетворён разъяснением ведущего судьи, в личных соревнованиях – непосредственно, в командных – через представителя или капитана команды;

1.4.1.6 на кратковременный перерыв с разрешения ведущего судьи для приведения в порядок своей игровой формы;

1.4.1.7 на кратковременный перерыв для обтирания полотенцем после каждых 6-ти разыгранных очков с начала каждой партии и при смене сторон в решающей партии встречи;

1.4.1.8 взять один перерыв продолжительностью до 1 минуты после любой завершившейся партии встречи, а также 1 за встречу тайм-аут продолжительностью до 1 минуты в любой партии встречи и при любом счете, но не во время розыгрыша ;

1.4.1.9 взять перерыв длительностью до 5 минут для отдыха между встречами, которые проводятся подряд;

1.4.1.10 сделать несколько тренировочных ударов после замены поврежденных в ходе встречи мяча или ракетки;

1.4.1.11 покидать, в случае необходимости, игровую площадку, пока мяч в игре, а также, – для возвращения мяча в игровую зону после розыгрыша (под наблюдением судьи);

1.4.1.12 присутствовать при проверке своей ракетки, взятой на контроль на наличие запрещенных растворителей в используемом клее и для измерения ее параметров.

1.4.2 Участник соревнований обязан:

1.4.2.1 соблюдать нормы спортивной этики, быть вежливым по отношению к соперникам, судьям и зрителям;

1.4.2.2 знать и соблюдать Правила, Положение о соревнованиях, а также расписание встреч;

- 1.4.2.3 быть готовым к встрече заранее до начала игр по расписанию (в случае неявки участника к началу встречи, ему засчитывают поражение);
- 1.4.2.4 провести все предусмотренные расписанием встречи (участник, отказавшийся от продолжения соревнований без уважительной причины, может быть дисквалифицирован главным судьей);
- 1.4.2.5 выступать в опрятной, чистой и хорошо пригнанной спортивной одежде, соответствующей требованиям п.3.2.2, с фамилией, отпечатанной на наспинной части рубашки цветом/ контрастным с цветом самой рубашки, и высотой букв не менее 4 см (возможно на тканевом флоке) или/и с наспинным номером, выданным организаторами соревнований;
- 1.4.2.6 иметь единую форму в командных соревнованиях (исключения возможны в отношении носков, обуви и рекламы, предусмотренной личным контрактом) с эмблемой организации, за которую он выступает;
- 1.4.2.7 вести игру в полную силу, не допуская умышленного проигрыша отдельных очков, партий или встреч (за нежелание вести борьбу участник может быть дисквалифицирован главным судьей на одну встречу, на отдельный вид программы или на все соревнование);
- 1.4.2.8 находиться на игровой площадке в течение всей встречи, за исключением оговоренного в п.1.4.1.11, а в соответствии с п. 1.4.1.8 – в пределах трех метров от игровой площадки;
- 1.4.2.9 получить разрешение главного судьи при необходимости покинуть игровую площадку;
- 1.4.2.9.1 независимо от причины, по которой игрок получил разрешение покинуть игровую площадку, его отсутствие допустимо не более 10 минут, после чего отсутствующему игроку засчитывают поражение (при этом в незавершенной партии его противнику добавляется столько очков, сколько необходимо для выигрыша данной партии, следующие несыгранные партии этой встречи засчитываются также в пользу соперника со счетом 11:0);
- 1.4.2.10 поблагодарить рукопожатием по окончании встречи соперника и судей, проводивших встречу;
- 1.4.2.11 быть в составе команды на построении перед началом командного матча и после его окончания, если такое проводится.

1.4.3 Участнику запрещено:

- 1.4.3.1 вступать в пререкания с судьями и соперниками;
- 1.4.3.2 затягивать преднамеренно игру:
- длительным или несвоевременным вытиранием полотенцем;
 - умышленным повреждением мяча;
 - умышленным выбиванием мяча за пределы игровой площадки;
 - длительным постукиванием мячом перед подачей по столу, по полу, на ракетке;
 - вытиранием рук о стол или ограждение;
 - использованием несоразмерно длинных пауз между розыгрышами или перерывов (более 1 минуты) между партиями;
- другим способом.
- 1.4.3.3 оказывать (любым способом) влияние на принятие ведущим судьей решения по результату розыгрыша;
- 1.4.3.4 повреждать или наносить преднамеренно удары (чем угодно) по оборудованию (столу, сетке, ограждению), а также любому спортивному или личному имуществу;
- 1.4.3.5 действовать неуважительно (выражениями или жестами, громкими возгласами или комментариями к игре, бросанием ракетки и т.п.) по отношению к зрителям, соперникам или официальным лицам;
- 1.4.3.6 намеренно мешать (любыми своими действиями) проведению других встреч.

1.5 Представитель (тренер) и капитан команды

1.5.1 Каждая организация, участвующая в соревнованиях, должна иметь своего представителя (тренера), который является руководителем команды, несет ответственность за дисциплину участников и обеспечивает их явку на соревнования.

1.5.2 Представитель (тренер) не может быть одновременно официальным лицом данных соревнований (например, судьей).

1.5.3 Функции представителя (тренера) команды может выполнять капитан команды, выбранный из числа участников команды.

1.5.4 Для использования своих прав, включая подачу протестов, представитель (тренер) или капитан команды должен присутствовать в игровом зале в течение всего командного матча.

1.6 Права и обязанности представителя (тренера) и капитана команды

1.6.1 Представитель (тренер) и капитан команды имеют право:

1.6.1.1 присутствовать на жеребьевках;

1.6.1.2 присутствовать на совещаниях главной судейской коллегии, если они проводятся совместно с представителями (капитанами) команд;

1.6.1.3 получать в секретариате предназначенную для команды документацию;

1.6.1.4 давать советы участникам командных соревнований, находясь в отведенном советчику месте, в перерыве между партиями или во время других разрешенных остановок игры (в личных соревнованиях советы может давать только один, заранее представленный ведущему судье, советчик);

1.6.1.5 подать протест в командных соревнованиях:

1..0.1 главному судье на решение ведущего судьи или судьи-ассистента по вопросу толкования ими Правил;

1..0.2 в оргкомитет соревнований на решение главного судьи по вопросу проведения соревнования, не предусмотренному действующими Правилами и Предписаниями.

1.6.1.6 присутствовать при проверке ракетки, взятой на контроль у участника команды, на наличие запрещенных растворителей в используемом клее и для измерения ее параметров.

1.6.2 Представитель (тренер) и капитан команды обязаны:

1.6.2.1 соблюдать нормы спортивной этики, быть вежливым по отношению к спортсменам, судьям и зрителям;

1.6.2.2 знать Правила, Предписания, а также Положение о соревнованиях и порядок их проведения;

1.6.2.3 во время соревнований быть одетым в спортивный тренировочный костюм и спортивную обувь.

1.6.3 Представителю (тренеру) и капитану команды запрещено:

1.6.3.1 вмешиваться в распоряжения судей и других официальных лиц соревнований;

1.6.3.2 давать советы участникам во время игры и в перерывах между розыгрышами

2. ПРАВИЛА ИГРЫ

2.1 Стол

2.1.1 Верхняя поверхность стола, называемая "игровой поверхностью", длиной 2,74 м и шириной 1,525 м, должна быть прямоугольной и лежать в горизонтальной плоскости на высоте 76 см от пола.

2.1.2 Игровая поверхность включает верхние кромки стола, но не боковые стороны ниже кромок.

2.1.3 Игровая поверхность может быть из любого материала и должна обеспечивать единообразный отскок около 23 см при падении на нее стандартного мяча с высоты 30 см.

2.1.4 Игровая поверхность должна быть матовой, однородной темной окраски с белой "боковой линией" шириной 2 см вдоль каждой кромки по стороне 2,74 м и белой "концевой линией" тоже шириной 2 см вдоль каждой кромки 1,525 м.

2.1.5 Игровая поверхность должна быть разделена на 2 половины вертикальной сеткой, расположенной параллельно концевым линиям. Поверхность каждой половины должна быть сплошной на всем протяжении.

2.1.6 Для парных игр каждая половина должна быть разделена на 2 равные "полуплощадки" белой "центральной" линией шириной 3 мм, проходящей параллельно боковым линиям; центральную линию следует считать частью каждой правой полуплощадки.

2.2 Комплект сетки

2.2.1 Комплект сетки состоит из собственно сетки, подвесного шнура и опорных стоек, включая те части опорных стоек, которые служат для крепления стоек к поверхности стола.

2.2.2 Сетку подвешивают на шнур, привязанный с каждого конца к вертикальной части стоек высотой 15,25 см; длина выступающих частей стоек не должна превышать 15,25 см в сторону от боковых линий.

2.2.3 Верх сетки по всей ее длине должен находиться на высоте 15,25 см над игровой поверхностью.

2.2.4 Низ сетки по всей ее длине должен быть настолько возможно ближе к игровой поверхности стола, а концы сетки к опорным стойкам.

2.3 Мяч

2.3.1 Мяч должен быть сферическим, диаметром 40 мм.

2.3.2 Масса мяча должна быть 2,7 г.

2.3.3 Мяч должен быть изготовлен из целлулоида или подобной пластмассы белого или оранжевого цвета, матовым.

2.4 Ракетка

2.4.1 Ракетка может быть любого размера, формы и массы, но ее лопасть должна быть плоской и жесткой.

2.4.2 По крайней мере, 85% лопасти по толщине должно быть из натурального дерева. Клеевой слой внутри лопасти может быть армирован волокнистым материалом, таким, как углеродистая фибра, фибергласс или прессованная бумага; этот армирующий слой не должен превышать по толщине меньшую из величин: 0,35 мм или 7,5% общей толщины лопасти

2.4.3 Сторона лопасти, используемая для удара по мячу, должна быть покрыта обычной однослойной пупырчатой резиной с пупырышками наружу, с общей толщиной вместе с клеевым слоем до 2 мм включительно, либо двухслойной резиной типа "сэндвич" с пупырышками внутрь или наружу, с общей толщиной вместе с клеем до 4 мм включительно.

2.4.3.1 "Обычная пупырчатая резина" – это однослойная не пористая резина, натуральная или синтетическая, с пупырышками, равномерно распределенными по ее поверхности с плотностью не менее 10 и не более 30 штук на 1 см².

2.4.3.2 Резина типа "сэндвич" – один слой пористой резины, покрытой снаружи одним слоем обычной пупырчатой резины; толщина пупырчатой резины – до 2 мм включительно.

2.4.4 Покрывающий материал должен полностью закрывать лопасть, не выступая за ее края, кроме части лопасти, примыкающей к ручке и охватываемой пальцами. Эта часть лопасти может оставаться непокрытой или покрытой любым материалом.

2.4.5 Лопасть, любой слой внутри лопасти и любой слой покрывающего или склеивающего материала на стороне, используемой для ударов по мячу, должны быть сплошными и одинаковой толщины.

2.4.6 Поверхность покрывающего сторону лопасти материала или сторона лопасти, оставленная непокрытой, должна быть равномерной окраски и матовой: одна сторона – черного цвета, а другая – ярко-красного.

2.4.7 Покрывающий материал (ракетки) должен использоваться таким, каким он был одобрен ИТТФ, без какой-либо физической, химической или другой обработки, изменяющей игровые свойства, сцепление, внешний вид, цвет, структуру, поверхность, и т.д.

2.4.7.1 Допускаются небольшие отклонения от однородности поверхности и равномерности окраски в результате случайного повреждения или износа при условии, что эти отклонения существенно не изменяют характеристик поверхности.

2.4.8 В начале встречи и когда бы игрок ни сменил свою ракетку в течение встречи, он должен показать ракетку своему сопернику и ведущему судье и позволить им осмотреть ее.

2.5 Определения

2.5.1 "Розыгрыш" – период времени, когда мяч находится в игре.

2.5.2 "Мяч в игре" считается с последнего момента нахождения его на неподвижной ладони свободной кисти перед намеренным подбрасыванием его в подаче до тех пор, пока не будет решено, что розыгрыш следует переиграть или он завершен присуждением очка.

2.5.3 "Переигровка" – розыгрыш, результат которого не засчитан.

2.5.4 "Очко" – розыгрыш, результат которого засчитан.

2.5.5 "Рука с ракеткой" – рука, держащая ракетку.

2.5.6 "Свободная рука" – рука без ракетки; *свободная рука* в понимании:

пункта 2.6.5 – от плеча игрока до кончиков пальцев,

пунктов 2.5.7, 2.6.1, 2.6.2, 2.10.1.10 – от запястья до кончиков пальцев (кисть).

2.5.7 Игрок "ударяет" мяч, если он касается мяча своей ракеткой, держа ее в руке, или своей рукой (с ракеткой) ниже запястья.

2.5.8 Игрок "мешает" мячу, если он или что-либо из того, что надето на нем, касаются мяча в игре, летящего над или в направлении игровой поверхности, не задев половины стола этого игрока после того, как мяч последний раз был отбит соперником.

2.5.9 "Подающий" – игрок, который должен первым ударить по мячу в розыгрыше.

2.5.10 "Принимающий" – игрок, который должен вторым ударить по мячу в розыгрыше.

2.5.11 "Ведущий судья" – лицо, назначенное контролировать встречу.

2.5.12 "Судья-ассистент" – лицо, назначенное содействовать судье в принятии определенных решений.

2.5.13 Понятие "надето на нем" включает в себя все, что было надето на игроке, в начале розыгрыша (мяч в это понятие не входит).

2.5.14 Мяч считается прошедшим "над или вокруг" комплекта сетки, если он пролетел как угодно, но не между сеткой и стойкой сетки или между сеткой и игровой поверхностью.

2.5.15 "Концевую линию" следует рассматривать продолжающейся бесконечно долго в обоих направлениях.

2.6 Подача

2.6.1 В начале подачи мяч должен свободно лежать на открытой ладони неподвижной свободной руки.

2.6.2 Подающий должен подбросить мяч только рукой, не придавая ему вращения, так чтобы мяч взлетел почти вертикально не менее чем на 16 см после

того, как он покинул ладонь свободной руки и опустился, не коснувшись чего-либо до удара по нему.

2.6.3 Когда мяч падает с высшей точки своей траектории, подающий должен ударить его так, чтобы мяч коснулся сначала его половины стола, а затем, пролетев «над или вокруг» комплекта сетки, коснулся половины стола принимающего, а в парных играх – чтобы мяч коснулся последовательно правой "полуплощадки" подающего, а затем правой "полуплощадки" принимающего.

2.6.4 С момента начала подачи до момента удара по мячу, мяч должен находиться позади концевой линии половины стола подающего и выше уровня игровой поверхности, и при этом мяч не должен быть скрыт от принимающего игрока подающим или его партнером по паре, или чем угодно, что «надето на них».

2.6.5 Как только мяч подброшен, *свободная рука* подающего должна быть убрана из пространства между мячом и сеткой. Пространство между мячом и сеткой ограничивается мячом, сеткой и ее воображаемым вертикальным продолжением.

2.6.6 Игрок обязан подавать так, чтобы судья или ассистент судьи могли видеть, что он выполняет все требования, предъявляемые к правильной подаче.

2.6.6.1 Если ведущий судья или судья-ассистент сомневаются в законности подачи первый раз во время встречи, он может объявить переигровку и предупредить подающего.

2.6.6.2 В любом следующем в этой встрече случае сомнения в правильности подачи того же игрока или его партнера по паре, по той же или иной причине, принимающему присуждают очко.

2.6.6.3. Когда подающий явно нарушил требования к правильной подаче, предупреждение не объявляется и очко присуждается принимающему.

2.6.7 В порядке исключения, ведущий судья может допустить отклонения от требований к правильной подаче, если выполнению этих требований препятствует физический недостаток подающего.

2.7 Возврат

2.7.1 Поданный или возвращенный мяч следует ударить так, чтобы он пролетел «над или вокруг» комплекта сетки и коснулся половины стола соперника сразу или после касаний комплекта сетки.

2.8 Порядок игры

2.8.1 В одиночных встречах подающий должен первым выполнить подачу, затем принимающий должен выполнить возврат, после чего подающий и принимающий поочередно выполняют возврат.

2.8.2 В парных встречах подающий должен первым выполнить подачу, затем принимающий должен выполнить возврат, после чего партнер подающего должен произвести возврат, затем возврат следует выполнить партнеру принимающего; в дальнейшем каждый игрок в такой же последовательности должен выполнить возврат.

2.8.3 Когда два игрока, находящиеся в инвалидных колясках, играют парную встречу в составе пары, то сначала подающий игрок должен выполнить подачу, а принимающий игрок должен выполнить возврат, после чего любой игрок пары может производить возврат. Однако, никакая часть инвалидной коляски игрока не должна заходить за воображаемое продолжение центральной линии стола. Если это случается, судья должен присудить очко противоположной паре.

2.9 Переигровка

2.9.1 Розыгрыш переигрывается, если:

2.9.1.1 при подаче мяч, пролетая «над или вокруг» комплекта сетки, коснется его, при условии, что во всех других отношениях подача выполнена правильно, или принимающий (или его партнер) «помешает мячу»;

2.9.1.2 подача выполнена, когда принимающий (пара) не готов к приему мяча, при условии, что никто из принимающих не пытался отбить мяч;

2.9.1.3 ошибка при выполнении правильной подачи, правильного возврата или какого-либо другого требования правил игры произошла по вине внезапного внешнего воздействия на игрока

2.9.1.4 игра прервана ведущим судьей или судьей-ассистентом.

2.9.1.5 если принимающий находится в инвалидной коляске и в это время мяч при подаче, выполненной во всех других отношениях правильно:

2.9.1.5.1 после касания половины стола на стороне принимающего покидает ее в направлении сетки;

2.9.1.5.2 останавливается (без поступательного движения к принимающему) на половине стола стороны принимающего;

2.9.1.5.3 во время одиночной встречи после касания половины стола на стороне принимающего покидает ее в направлении любой из ее боковых линий;

2.9.2 Игра может быть остановлена:

2.9.2.1 для исправления ошибки в очередности подачи, приема или смены сторон;

2.9.2.2 для введения правила активизации игры;

2.9.2.3 для предупреждения или наказания игрока или советчика;

2.9.2.4 поскольку игровые условия изменились настолько, что это может повлиять на исход розыгрыша.

2.10 Очко

2.10.1 Когда розыгрыш не переигрывается, игроку присуждается очко, если:

2.10.1.1 его соперник не выполнил правильную подачу;

2.10.1.2 его соперник не выполнил правильный возврат;

2.10.1.3 после его подачи или возврата, мяч до удара его соперника коснётся чего-либо, кроме комплекта сетки;

2.10.1.4 мяч пролетит над игровой поверхностью стороны стола данного игрока или за концевую линию игровой поверхности стороны стола данного игрока, не коснувшись ее, после того, как соперник ударил по мячу;

2.10.1.5 его соперник мешает мячу;

2.10.1.6 его соперник ударяет мяч дважды подряд;

2.10.1.7 его соперник ударяет мяч стороной ракетки, поверхность которой не соответствует требованиям п.2.4.3-2.4.5;

2.10.1.8 его соперник или то, что на нем надето, сдвинет игровую поверхность, пока мяч в игре;

2.10.1.9 его соперник или то, что на нем надето, коснется комплекта сетки, пока мяч в игре;

2.10.1.10 его соперник коснется *свободной рукой* игровой поверхности;

2.10.1.11 в парной встрече кто-либо из его соперников ударяет по мячу не в порядке, установленном первым подающим и первым принимающим;

2.10.1.12 как обусловлено правилом активизации игры (п.2.15.2).

2.11 Партия

2.11.1 Партию выигрывает игрок (пара), первым набравший 11 очков, если только оба игрока (пары) не набрали по 10 очков; в этом случае партия будет выиграна игроком (парой), который первым наберет на 2 очка больше соперника (пары).

2.12 Встреча

2.12.1 Встречу следует проводить на большинство из любого нечетного числа партий.

2.13 Выбор подачи, приема и сторон

2.13.1 Право выбрать стартовый порядок подачи, приема и сторону определяют жребием; выигравший это право может выбрать: подачу или прием первым, начать встречу на определенной им стороне стола.

2.13.2 Когда один игрок (пара) выбрал право первым подавать или принимать или право начать игру на определенной стороне, его соперник (пара) должен сделать оставшийся выбор.

2.13.3 После каждых двух засчитанных очков принимающий игрок (пара) должен стать подающим и так до конца партии или до тех пор, пока каждый из соперников не наберет по 10 очков или не будет введено правило активизации игры, когда чередование смены подающего и принимающего остается таким же, но только после каждого очка.

2.13.4 В каждой партии парной встречи пара, имеющая право подавать первой, должна решить, кто из игроков этой пары будет выполнять подачу первым, а принимающая пара в первой партии должна решить, кто будет принимать первым; в следующих партиях этой встречи, как только будет определен первый подающий, первым принимающим должен стать подававший на него в предыдущей партии.

2.13.5 В парных встречах при каждой смене подачи предыдущий принимающий должен стать подающим, а партнер предыдущего подающего – принимающим.

2.13.6 Игрок, подающий первым в партии, должен принимать первым в следующей партии этой встречи. Пара, подающая первой в партии, должна принимать первой в следующей партии этой встречи, а в последней возможной партии, как только одна из пар наберет 5 очков, пара, которой надлежит принимать, должна сменить своего принимающего.

2.13.7 Игрок (пара), начинающий партию на одной стороне, следующую партию этой встречи должен начинать на противоположной стороне, а в последней возможной партии этой встречи игроки (пары) должны поменяться сторонами, как только один из них наберет 5 очков.

2.14 Нарушение порядка подачи, приема или смены сторон

2.14.1 Если игрок подает или принимает вне своей очереди, игра должна быть остановлена, как только ошибка обнаружена, а затем возобновлена с подачи и приема тех игроков, которым следовало подавать и принимать в соответствии с очередностью, установленной в начале встречи; в парных играх – в порядке очередности подач, определенных парой, получившей право первой подавать в партии, в течение которой обнаружена ошибка.

2.14.2 Если игроки не поменялись сторонами, когда им следовало это сделать, игра должна быть прервана судьей, как только ошибка обнаружена, а затем возобновлена при расположении игроков, какому следовало быть в соответствии

с последовательностью, установленной в начале встречи, со счета, который был достигнут на момент обнаружения ошибки.

2.14.3 При любых обстоятельствах очки, набранные до обнаружения ошибки, должны быть засчитаны.

2.15 Правило активизации (ускорения) игры

2.15.1 Правило активизации игры вводится в действие, если партия не заканчивается в течение 10 минут, если только в этой партии оба игрока (пары) не набрали как минимум по 9 очков; это правило может быть введено в любое время ранее по обоюдному согласию обоих игроков (пар).

2.15.1.1 Если лимит времени исчерпан, когда мяч в игре, игра должна быть остановлена и продолжена подачей игрока, который подавал в прерванном розыгрыше.

2.15.1.2 Если лимит времени исчерпан, когда мяч не был в игре, игру продолжают подачей игрока, который принимал в предыдущем розыгрыше.

2.15.2 Впоследствии каждый игрок должен подавать поочередно до конца партии для розыгрыша каждого очка и, если принимающий (пара) выполнит 13 возвратов, принимающий выигрывает очко.

2.15.3 Однажды введенное правило активизации игры действует до окончания данной встречи.

3. ПРЕДПИСАНИЯ ДЛЯ МЕЖДУНАРОДНЫХ СОРЕВНОВАНИЙ

3.1 Сфера действия правил и предписаний

3.1.1 Типы соревнований

3.1.1.1 "Международные соревнования" – соревнования, в которых участвуют спортсмены более чем одной ассоциации.

3.1.1.2 "Международный матч" – матчевая встреча между командами, представляющими ассоциации.

3.1.1.3 "Открытый турнир" – соревнования, открытые для участия игроков всех ассоциаций.

3.1.1.4 "Ограниченный турнир" – соревнования, ограниченные для участия в них определенных групп игроков, но не возрастным цензом.

3.1.1.5 "Турнир по приглашению" – соревнования, ограниченные для участия в них индивидуально приглашенными ассоциациями или игроками.

3.1.2 Применимость

3.1.2.1 За исключением оговоренного в п.3.1.2.2, Правила игры (гл.2) применимы к мировым, континентальным, олимпийским соревнованиям, открытым турнирам и, если иначе не оговорено участвующими ассоциациями, к международным матчам.

3.1.2.2 Совет Директоров ИТТФ имеет право дать полномочия организаторам открытых турниров вводить в порядке эксперимента отдельные изменения Правил, подготовленные Исполнительным комитетом ИТТФ.

3.1.2.3 Предписания для международных соревнований применимы к:

3.1.2.3.1 мировым и олимпийским соревнованиям, за исключением ограничений, одобренных Советом Директоров ИТТФ и доведенным заранее до сведения участвующих ассоциаций;

3.1.2.3.2 континентальным соревнованиям, за исключением ограничений, доведенных заранее до сведения участвующих ассоциаций соответствующей континентальной ассоциацией;

3.1.2.3.3 открытым международным чемпионатам (3.7.1.2), за исключением ограничений, по которым с одобрения Исполнительного комитета ИТТФ между участниками заключено соглашение в соответствии с п.3.1.2.4;

3.1.2.3.4 открытым турнирам, за исключением предусмотренного п.3.1.2.4;

3.1.2.3.5 любым соревнованиям на территории России; определение пунктов Предписаний, не имеющих отношения к данным конкретным соревнованиям (толкование Предписаний) – право главного судьи (см. также п.3.1.2.5).

3.1.2.4 Если открытый турнир проводят не в полном соответствии с Предписаниями, характер и степень отклонений должны быть зафиксированы в

заявочной форме; факт заполнения и предоставления заявки следует считать согласием участника с условиями турнира, включающего такие отклонения.

3.1.2.4.1. Если соревнования на территории России проводят не в полном соответствии с Предписаниями (гл. 3) и Правилами по организации и судейству соревнований (гл. 4), то характер и степень отклонений должны быть зафиксированы в заявочной форме и Положении о соревнованиях (Регламенте); факт заполнения и предоставления заявки следует считать согласием участника с условиями турнира, включающего такие отклонения

3.1.2.5 Правила и Предписания рекомендованы для всех международных соревнований, но, при условии соблюдения Устава ИТТФ, международные ограниченные турниры и турниры по приглашению, а также признанные международные соревнования, организуемые неприсоединившимися федерациями, могут проводиться по Правилам организаторов соревнований.

3.1.2.6 Правила и Предписания для международных соревнований следует применять, пока изменения не будут предварительно согласованы или доведены до сведения в опубликованных Правилах соревнований.

3.1.2.6.1 На основании указанных в п. 3.1.2.6. текущих изменениях Исполком ФНТР принимает ежегодные поправки к Правилам и публикует их на сайте ФНТР и в журнале «Настольный теннис».

3.1.2.7 Подробные разъяснения Предписаний, включая перечни оборудования, должны публиковаться в форме Технических описаний (лифлетов), одобренных Советом Директоров ИТТФ, а также в "Руководстве для официальных лиц соревнований" и "Руководстве для главных судей соревнований".

3.2 Оборудование и игровые условия

3.2.1 Одобренное и лицензированное оборудование

3.2.1.1 Одобрение и лицензирование использования игрового оборудования должно проводиться от имени Совета директоров ИТТФ комитетом по оборудованию; выданный сертификат может быть отозван Советом директоров в любое время, если будет выявлено, что его дальнейшее действие является пагубным для спорта.

3.2.1.2 В заявочной форме или проспекте открытого турнира должны быть перечислены тип, марка и цвет столов, комплектов сетки и мячей, которые предполагается использовать в данном соревновании; выбор игрового оборудования (из числа марок и типов, одобренных ИТТФ на текущий период) возлагается на ассоциацию, на чьей территории проводят это соревнование.

3.2.1.3 Покрывающий материал на стороне лопасти ракетки, используемой для ударов по мячу, должен быть того типа и марки, которые на текущий период одобрены ИТТФ, и прикрепляться к основанию лопасти ракетки таким образом, чтобы торговая марка и знак (логотип) ИТТФ, а также номер ИТТФ (если предусмотрен) были явно видимы у кромки поверхности, используемой для ударов (по мячу).

Списки всех одобренных и лицензированных марок оборудования и материалов постоянно обновляются штаб-квартирой ИТТФ и доступны для ознакомления на интернет-сайте ИТТФ (www.ittf.com).

3.2.2 Игровая одежда

3.2.2.1 Игровая одежда, как правило, должна состоять из рубашки с коротким рукавом или без рукавов и шорт или юбки, либо цельного спортивного комбинезона, носков и игровой обуви; другие предметы, например, тренировочный костюм или часть его, допускается носить во время игры только с разрешения главного судьи.

3.2.2.2 Основные цвета рубашки, юбки или шорт, кроме рукавов и воротника рубашки, должны быть ясно отличимыми от цвета мяча, используемого в игре.

3.2.2.3 На игровой одежде могут быть: цифры или буквы на наспинной части рубашки, предназначенные для идентификации игрока, его ассоциации (в международных матчах) или его клуба (в клубных матчах), а также рекламы, соответствующей требованиям п. 3.2.5.10; если на наспинной части рубашки написано имя игрока, оно должно быть размещено непосредственно под воротником.

3.2.2.4 Любые номера, предусмотренные по требованию организаторов и предназначенные для идентификации игроков, размещают в приоритетном порядке перед любой рекламой в центре наспинной части рубашки; площадь номеров не должна быть более 600 см².

3.2.2.5 Любая маркировка или окантовка спереди или сбоку игровой одежды, а также любые предметы, носимые игроком, например, украшения, не должны быть бросающимися в глаза или ярко блестящими, чтобы не ослеплять соперника.

3.2.2.6 На одежде не должно быть изображений или надписей, которые могут быть истолкованы в качестве оскорбительного выпада или подорвать репутацию игры.

3.2.2.7 Любые вопросы о законности или приемлемости игровой одежды решает главный судья.

3.2.2.8 Игроки одной команды, принимающие участие в командном матче, а также игроки одной ассоциации, образующие пару в парной встрече на Чемпионате мира или Олимпийских играх, должны быть одеты одинаково, с возможным исключением в отношении носков, обуви и количества, размера, цвета и дизайна рекламы на одежде. Игроки из одной ассоциации, образующие пару в парной встрече на других международных соревнованиях, могут носить одежду различных производителей, если основные цвета их одежды одинаковы и их национальная ассоциация одобряет данную процедуру.

3.2.2.9 Игроки или пары-соперники должны выступать в рубашках достаточно различимых цветов для того, чтобы зрители могли легко отличать их друг от друга.

3.2.2.10 Если игроки-соперники или команды-соперники, одетые одинаково, не могут согласовать вопрос о том, кому поменять свои цвета, ведущий судья принимает решение жребием.

3.2.2.11 Игроки, участвующие в чемпионатах мира, Олимпийских играх или открытых международных чемпионатах, должны носить рубашки, шорты или юбки, утвержденные их ассоциацией.

3.2.3 Игровые условия

3.2.3.1 Игровое пространство должно быть прямоугольной формы не менее 14 м длиной, 7 м шириной и 5 м высотой, но четыре угла могут быть закрыты бортиками длиной не более 1,5 метра. (для российских соревнований могут быть исключения согласно п. 4.1.2.4)

3.2.3.2 Следующее оборудование и принадлежности считаются частью каждой игровой площадки: стол с комплектом сетки, стол и стул судьи, счетчики, коробки для полотенец, напечатанные номера столов, бортики, покрытие пола, таблички с названиями ассоциаций или фамилиями игроков на бортиках или специальных подставках.

3.2.3.3 Игровое пространство должно быть огорожено бортиками высотой примерно 75 сантиметров, одного темного фонового цвета, отгораживающих игровое пространство от других игровых площадок и от зрителей.

3.2.3.4 На чемпионатах мира и Олимпийских играх освещенность игровой поверхности должна быть не менее 1000 люкс, а освещенность любой другой части игровой площадки должна быть как минимум 500 люкс; на других соревнованиях освещенность игровой поверхности должна быть равномерной и составлять не менее 600 люкс, а освещенность всей игровой площадки – как минимум 400 люкс.

3.2.3.5 Если используется несколько столов, уровень освещенности должен быть одинаковым на каждом из них, и уровень фонового освещения в игровом зале не должен превышать минимальный уровень в игровой зоне.

3.2.3.6 Источники света должны быть расположены не ниже 5 м от уровня пола.

3.2.3.7 Задний план в основном должен быть темным и не должен иметь ярких источников света, в том числе дневного, проходящего через не зашторенные окна и другие проемы.

3.2.3.8 Пол не должен быть ни светлоокрашенным, ни ярко блестящим; поверхность пола не должна быть скользкой; в качестве материала для пола не допускаются: камень, бетон, кирпич или кафельная плитка; на соревнованиях, имеющих статус мировых или олимпийских, пол должен быть деревянным или покрыт рулонным синтетическим материалом качества и марки, лицензированных ITTF.

3.2.4 Наклеивание и инструментальные проверки ракеток

3.2.4.1 Каждый игрок несет ответственность за то, что покрытие ракетки прикреплено к лопасти клеящими материалами, которые не содержат вредных летучих растворителей.

3.2.4.2 Тесты на наличие вредных летучих растворителей должны проводиться не только на соревнованиях мирового и олимпийского уровня, Про Турах, турнирах мировой юношеской серии, но и на российских соревнованиях календаря ФНТР; игрок, в ракетке которого будет обнаружено содержание такого растворителя, подлежит дисквалификации на данном соревновании с сообщением его Ассоциации.

3.2.4.3 Для прикрепления покрытия к лопасти ракетки должно быть выделено хорошо проветриваемое место, и жидкие клеящие материалы не должны использоваться где-либо на игровой арене; «игровая арена» означает целиком

тот спортивный объект, который отведён для проведения соревнования, включая все подсобные и служебные помещения, проходы и стоянку автотранспорта.

3.2.4.4 Инструментальные проверки ракеток будут применяться не только на соревнованиях мирового и олимпийского уровня, Про Турах, турнирах мировой юношеской серии, но и на российских соревнованиях календаря ФНТР. Центр инструментальных проверок ракеток проверяет ракетки, используя процедуры ИТТФ, с целью гарантировать, что ракетки отвечают всем требованиям Правил, включая, но не ограничиваясь: толщина покрывающего материала, плоскостность ракетки, отсутствие вредных летучих веществ. Не выдержавшая процедуру проверки ракетка не может использоваться на соревнованиях, а игрок может быть подвергнут наказанию, согласно действующим на момент проведения соревнований процедурам.

3.2.5 Реклама

3.2.5.1 Рекламу следует размещать только на оборудовании или принадлежностях, перечисленных в п.3.2.3.2 и никакие специальные дополнительные экспозиции внутри игровой площадки недопустимы.

3.2.5.2 На Олимпийских играх размещение рекламы на игровом оборудовании, одежде игроков или судей должно производиться в соответствии с требованиями МОК.

3.2.5.3 Не разрешается использовать внутри игровой площадки флуоресцентные или люминесцентные краски.

3.2.5.4 Надписи и символы на внутренних сторонах ограждений не должны быть белого и оранжевого цветов при максимальной высоте в 40 см; для букв и символов не должно использоваться более двух различных цветов. Для надписей рекомендуется использовать цвет самого ограждения, но несколько светлее или темнее общего фона.

3.2.5.5 Надписи на полу не должны включать в себя белый или оранжевый цвет; рекомендуется, чтобы эти надписи были темнее или светлее оттенка общего фона.

3.2.5.6 На полу игровой площадки может быть размещено до 4 рекламных объявлений, по одному по бокам от стола, каждое площадью не более 2,5 м²: они не должны быть ближе 1 м от боковых ограждений и не дальше 2 м от торцевых ограждений.

3.2.5.7 На каждой половинке крышки стола может быть размещено по одному временному рекламному объявлению сбоку и с торца; эти рекламные объявления должны быть четко отделены от постоянной рекламы, не должны рекламировать других поставщиков оборудования для настольного тенниса и каждое не должно быть длиннее 60 см.

3.2.5.8 Реклама на сетке должна быть либо слегка темнее, либо слегка светлее основного цвета; она не должна быть ближе 3 см к тесьме вдоль верхнего края и не должна заслонять видимость сквозь ячейки.

3.2.5.9 Реклама на судейских столиках и другой мебели, находящейся внутри игровой площадки, не должна занимать площадь более 750 см².

3.2.5.10 Реклама на одежде игроков должна быть ограничена:

3.2.5.10.1 обычной торговой маркой, символом или именем изготовителя, занимающими площадь до 24 см²;

3.2.5.10.2 не более чем шестью, чётко отделёнными друг от друга, рекламными объявлениями общей площадью до 600 см² на передней или боковой стороне игровой рубашки, либо на рукаве; на передней стороне рубашки может быть размещено не более 4 объявлений.

3.2.5.10.3 двумя объявлениями площадью до 400 см² на спинке рубашки;

3.2.5.10.4 не более чем двумя рекламными объявлениями на игровых шортах или юбке общей площадью до 120 см² и расположенными только на передней и боковых сторонах шорт или юбки.

3.2.5.11 Реклама на номерах игроков должна занимать общую площадь не более 100 см².

3.2.5.12 Реклама на одежде судей не должна занимать площадь более 40 см².

3.2.5.13 На одежде и наспинных номерах игроков, тренеров-представителей, официальных лиц не должно быть рекламы табачных изделий, алкогольных напитков или наркотических средств.

3.3 Полномочия официальных лиц

3.3.1 Главный судья (рефери)

3.3.1.1 Для любых соревнований должен быть назначен главный судья, имя и местонахождение которого должны быть известны участникам, капитанам команд (в командных соревнованиях), и тренерам-представителям.

3.3.1.2 Главный судья отвечает за:

3.3.1.2.1 проведение жеребьевки;

3.3.1.2.2 составление расписания встреч по времени и столам;

3.3.1.2.3 назначение официальных лиц соревнований;

3.3.1.2.4 проведение перед турниром брифинга с официальными лицами соревнований.

3.3.1.2.5 проверку права игроков на участие в данных соревнованиях;

3.3.1.2.6 решение вопроса о возможной остановке игры в случае крайней необходимости;

3.3.1.2.7 решение вопроса, могут ли игроки покинуть игровую площадку во время встречи;

3.3.1.2.8 решение вопроса о продлении установленного времени разминки;

3.3.1.2.9 решение вопроса о том, могут ли игроки быть одетыми во время встречи в тренировочный костюм;

3.3.1.2.10 решение всех вопросов интерпретации Правил и Предписаний, включая законность одежды, игрового оборудования и игровых условий;

3.3.1.2.11 решение вопроса о том, могут ли игроки разминаться и где конкретно в случаях непредвиденной остановки игры;

3.3.1.2.12 принятие дисциплинарных мер за недостойное поведение или другие нарушения Предписаний.

3.3.1.3 Если по согласованию с оргкомитетом соревнования какие-либо обязанности главного судьи поручают другим лицам, конкретные обязанности и местонахождение каждого из них должны быть известны участникам, капитанам команд (в командных соревнованиях), и тренерам-представителям.

3.3.1.4 Главному судье или его полномочному заместителю, назначенному для выполнения обязанностей главного судьи во время его отсутствия, следует постоянно находиться в зале во время проведения соревнований.

3.3.1.5 Если главный судья решит, что необходимо заменить официальное лицо встречи, он вправе сделать это в любое время, но он не вправе изменить никакое решение, уже принятое замененным официальным лицом по вопросу, входившему в его компетенцию.

3.3.1.6. Игроки находятся под юрисдикцией главного судьи с момента входа на «игровую арену» до тех пор, пока не покинут ее.

3.3.2 Ведущий судья, судья-ассистент и судья-счетчик ударов

3.3.2.1 На каждую встречу должен быть назначен ведущий судья и судья-ассистент.

3.3.2.2 Ведущий судья должен сидеть или стоять сбоку от стола по линии сетки, а судья-ассистент должен сидеть напротив него с другой стороны стола.

3.3.2.3 Ведущий судья полномочен:

3.3.2.3.1 определять приемлемость оборудования и игровых условий и докладывать о любых отклонениях главному судье;

3.3.2.3.2 выбирать мяч наугад, как обусловлено пп.3.4.2.1.1, 3.4.2.1.2;

3.3.2.3.3 проводить жеребьевку для выбора подачи, приема, сторон;

3.3.2.3.4 решать, могут ли быть смягчены требования к правильной подаче из-за физического недостатка игрока;

3.3.2.3.5 контролировать порядок подач, приемов, смены сторон и устранять любые ошибки в этих вопросах;

3.3.2.3.6 определять, закончен ли каждый розыгрыш очком или переигровкой;

3.3.2.3.7 объявлять счет в соответствии с установленным порядком;

3.3.2.3.8 вводить правило активизации игры в установленное время;

3.3.2.3.9 поддерживать непрерывность игры;

3.3.2.3.10 принимать меры при нарушениях Предписаний, касающихся советов игрокам и поведения последних;

3.3.2.3.11 определять с помощью жребия, какой игрок, пара или команда должны сменить рубашки, если соперники намереваются играть встречу в рубашках одинакового цвета, и они не могут договориться о том, кто должен сменить рубашки.

3.3.2.4 Судья-ассистент должен :

3.3.2.4.1 решать, коснулся ли мяч кромки игровой поверхности на стороне стола, ближайшей к нему;

3.3.2.4.2 информировать ведущего судью о незаконных советах или нарушениях правил поведения.

3.3.2.5 Как ведущий судья, так и судья-ассистент могут решать, что:

3.3.2.5.1 подача игрока выполнена неправильно;

3.3.2.5.2 мяч при подаче, выполненной по всем правилам, коснулся комплекта сетки, пролетая "над или вокруг" него;

3.3.2.5.3 игрок мешает мячу;

3.3.2.5.4 условия игры изменились настолько, что это могло бы повлиять на исход розыгрыша;

3.3.2.5.5 закончилось время разминки, игры или перерыва.

3.3.2.6 Как судья-ассистент, так и отдельно назначенное главным судьей официальное лицо могут быть задействованы в качестве счетчика ударов, задачей которого является считать удары принимающего игрока (пары) при введении правила активизации (ускорения) игры.

3.3.2.7 Решение, принятое судьей-ассистентом в соответствии с положениями п. 3.3.2.5 не может быть отменено ведущим судьей.

3.3.2.8. Игроки находятся под юрисдикцией ведущего судьи с момента входа на игровую площадку и до момента покидания игровой площадки.

3.3.3 Апелляции (протесты)

3.3.3.1 Никакое соглашение между игроками в личной встрече или между капитанами команд в командных матчах не может изменить решение официального лица по конкретному факту игры, главного судьи – по вопросам интерпретации Правил и Предписаний, оргкомитета – по всем другим вопросам проведения соревнований.

3.3.3.2 Никакие протесты не могут быть поданы главному судье против решения официального лица встречи по конкретному факту игры, а оргкомитету против решения главного судьи по вопросам интерпретации Правил и Предписаний.

3.3.3.3 Протест может быть подан главному судье против решения официального лица встречи по вопросу интерпретации Правил и Предписаний; решение главного судьи при этом должно быть окончательным.

3.3.3.4 Протест может быть подан в оргкомитет соревнований против решения главного судьи по вопросам проведения соревнований, не предусмотренным Правилами и Предписаниями; решение оргкомитета должно быть окончательным.

3.3.3.5 В личных соревнованиях протест может быть подан только игроком, принимающим участие во встрече, в которой возник вопрос; в командных соревнованиях протест может быть подан только представителем (тренером) или капитаном команды, принимающей участие во встрече, в которой возник вопрос.

3.3.3.6 Вопрос об интерпретации Правил и Предписаний, возникший вследствие решения главного судьи, или вопрос о проведении соревнований, возникший из-за решения оргкомитета, может быть поставлен игроком или капитаном команды, уполномоченными подавать протест, через свою ассоциацию для рассмотрения Комитетом по правилам ITTF.

3.3.3.7 Комитет по правилам ITTF должен определить принцип, которым следует руководствоваться при принятии решений в будущем; данный принцип может также стать предметом протеста ассоциации в Совет или Конгресс ITTF, но это не может повлиять на окончательность любого решения, уже принятого главным судьей или оргкомитетом.

3.4 Проведение встречи

3.4.1 Объявление счета

3.4.1.1 Ведущий судья должен объявлять счет немедленно после выхода мяча из игры после завершения розыгрыша или как только это практически станет возможным.

3.4.1.1.1 При объявлении счета в течение партии ведущий судья должен сначала объявить число очков, набранных игроком (парой), которому надлежит подавать в следующем розыгрыше, а затем количество очков, набранное соперником.

3.4.1.1.2 В начале партии и перед каждой сменой подающего ведущий судья должен объявить счет, указать жестом следующего подающего и может назвать его фамилию.

3.4.1.1.3 В конце партии ведущий судья должен назвать победителя (пару) и количество очков, набранное им, а затем количество очков, набранное проигравшим.

3.4.1.2 В дополнение к объявлению счета ведущий судья может использовать жесты рукой, подтверждающие его решения.

3.4.1.2.1 Когда очко засчитано, он должен поднять до уровня плеча руку, ближайшую к игроку (паре), выигравшему очко так, чтобы плечо находилось в горизонтальном положении, предплечье в вертикальном положении и кисть была сжата в кулак, направленный вверх (если ведущий судья не использует счетчик).

3.4.1.2.2 Если по какой-либо причине розыгрыш переигрывается, он должен поднять руку выше своей головы, чтобы показать, что розыгрыш остановлен.

3.4.1.3 Счет и, при введении правила активизации игры, количество ударов, следует объявлять на английском языке или на любом другом языке, приемлемом для обоих игроков (пар) и судьи.

3.4.1.4 Счет следует демонстрировать на механических или электронных счетчиках, которые должны быть отчетливо видны игрокам и зрителям.

3.4.1.5 Если игрок получил официальное предупреждение за недостойное поведение, следует положить желтую карточку возле или на счетчик, показывающий очки этого игрока.

3.4.2 Оборудование

3.4.2.1 Игроки не должны выбирать мячи на игровой площадке.

3.4.2.1.1 Насколько это возможно, игрокам следует предоставить право выбора одного или более мячей до выхода на игровую площадку, и встреча должна проводиться одним из этих мячей, взятым ведущим судьей наугад.

3.4.2.1.2 Если мяч не был выбран до выхода на игровую площадку, встреча должна проводиться мячом, взятым ведущим судьей наугад из коробки мячей, являющихся официальными для этих соревнований.

3.4.2.1.3 При необходимости замены мяча во время встречи он должен быть заменен мячом, выбранным до начала встречи, или, если такого мяча нет, то ведущий судья должен взять мяч наугад из коробки мячей, являющихся официальными для этих соревнований.

3.4.2.2 Ракетку нельзя заменять во время личной встречи, кроме случая, когда она была случайно повреждена настолько сильно, что ее дальнейшее использование невозможно; если это случается, игрок должен заменить поврежденную ракетку другой ракеткой, принесенной им заранее на игровую площадку или переданной ему на игровую площадку.

3.4.2.3 Если иначе не определено ведущим судьей, во время перерывов во встрече игроки должны оставлять свои ракетки на игровом столе.

3.4.3 Разминка

3.4.3.1 Игрокам предоставляется право на двухминутную разминку на столе, где будет проводиться встреча, непосредственно перед началом встречи (но не во время разрешенных перерывов); продолжительность разминки может быть увеличена только с разрешения главного судьи.

3.4.3.2 Во время вынужденной остановки игры главный судья может разрешить игрокам разминаться на любом столе, включая игровой.

3.4.3.3 Игрокам должна быть предоставлена (в разумных пределах) возможность проверить и ознакомиться с любым оборудованием, которое будет использоваться, однако это не дает им автоматически права на более чем несколько тренировочных розыгрышей перед продолжением игры после замены поврежденных мяча или ракетки.

3.4.4 Перерывы в игре

3.4.4.1 Игра должна быть непрерывной в течение всей индивидуальной встречи за исключением предоставленного каждому игроку права на:

3.4.4.1.1 перерыв продолжительностью до 1 минуты между завершившимися партиями личной встречи;

3.4.4.1.2 краткие перерывы для обтирания полотенцем после каждых разыгранных 6 очков, считая от начала любой партии, а также при смене сторон в последней возможной партии личной встречи.

3.4.4.2 Игрок (пара) могут в течение личной встречи взять один тайм-аут продолжительностью до 1 минуты.

3.4.4.2.1 В личных соревнованиях просьба о предоставлении тайм-аута может быть сделана игроком (парой) или указанным до начала встречи советчиком; в командных соревнованиях эта просьба может быть сделана игроком (парой), капитаном команды или тренером-представителем.

3.4.4.2.2 Если игрок или пара и советчик или капитан команды (тренер-представитель) не могут прийти к согласию о взятии тайм-аута в данный момент, окончательное решение остается за игроком или парой в личных соревнованиях или капитаном команды (тренером-представителем) в командных соревнованиях.

3.4.4.2.3 Просьба о предоставлении тайм-аута, может быть сделана только между розыгрышами в партии, путём обозначения руками буквы "Т" или устным заявлением.

3.4.4.2.4 После законного запроса на тайм-аут ведущий судья должен остановить игру и, оставаясь сидящим в кресле, поднять вверх белую карточку со стороны игрока (пары), запросившего тайм-аут (и держать ее до окончания тайм-аута, если не назначен судья-ассистент); затем белую карточку или другой указатель тайм-аута следует положить на половину игровой поверхности стола игрока, взявшего тайм-аут (это обязанность судьи-ассистента).

3.4.4.2.5 Белую карточку или другой указатель тайм-аута следует убрать и возобновить игру, как только игрок (пара), взявший тайм-аут, готов продолжить игру или по истечению 1 минуты (что произойдет раньше).

3.4.4.2.6 Если просьба о тайм-ауте была сделана одновременно обоими игроками или парами, игра должна быть возобновлена, когда оба игрока или пары готовы продолжать игру или по истечению 1 минуты (что произойдет раньше) и никто из них уже не имеет права на другой тайм-аут в этой встрече.

3.4.4.3 Командный матч должен проводиться без остановок, кроме случая когда:

3.4.4.3.1 игрок, который должен участвовать в личных встречах одиночных, парных или командных соревнований, проводимых друг за другом, может попросить перерыв продолжительностью до 5 минут между этими встречами.

3.4.4.4 Главный судья может разрешить остановку игры, минимально возможную по продолжительности (но ни при каких обстоятельствах более 10 минут), если игрок в результате случайности временно не способен играть, при условии, что, по мнению главного судьи, приостановка игры не окажется чрезмерно неблагоприятной для соперника (пары).

3.4.4.5 Не следует разрешать остановок игры из-за упадка сил игрока, независимо от того, было такое состояние к началу встречи или оно явилось следствием обычного напряжения игры; неспособность играть, выражающаяся в судорогах или переутомлении, вызванная текущим состоянием игрока или характером протекания игры, не является основанием для непредвиденной остановки игры; остановка игры может быть разрешена только, если неспособность играть является результатом несчастного случая, такого, например, как травма, вызванная падением.

3.4.4.6 Если у кого-либо на игровой площадке открывается кровотечение, игра должна быть немедленно остановлена и может быть продолжена только после того, как пострадавшему будет оказана медицинская помощь, а все следы крови будут удалены с площадки.

3.4.4.7 Игроки должны оставаться в игровой площадке или около нее на протяжении всей встречи, покинуть ее могут в порядке исключения с разрешения главного судьи; в течение разрешенных перерывов между партиями игроки должны оставаться в пределах 3 метров от игровой площадки под наблюдением ведущего судьи.

3.5 Дисциплина

3.5.1 Советы

3.5.1.1 В командных соревнованиях игроки могут получать советы от любого лица, находящегося в зоне, отведенной для этой команды.

3.5.1.2 В личных соревнованиях игрок (пара) могут получать советы только от одного определённого лица, указанного ведущему судье до начала встречи; если игроки пары принадлежат разным ассоциациям, каждый из них может указать своего советчика, но, согласно пп. 3.5.1 и 3.5.2 эти два советчика рассматриваются как одно лицо; если кто-либо другой, не указанный ведущему судье заранее, даст совет, ведущий судья должен показать красную карточку и удалить его за пределы игровой зоны.

3.5.1.3 Игроки могут получать советы только в перерывах между партиями или в течение любого разрешённого перерыва, но не между окончанием разминки и началом встречи; если любое полномочное лицо даст совет в другое время, ведущий судья должен поднять жёлтую карточку и предупредить его, что любая следующая попытка приведёт советчика к удалению за пределы игровой зоны.

3.5.1.4 Если в течение одного и того же командного матча или личной встречи после того, как было сделано предупреждение, кто-либо снова даст совет не по правилам, ведущий судья должен поднять красную карточку и удалить советчика за пределы игровой зоны, независимо от того, был ли предупреждён персонально именно этот советчик.

3.5.1.5 В командном матче удалённому советчику не разрешается вернуться обратно, если только ему не предстоит играть самому, до конца матча и при этом его нельзя заменить другим советчиком; в личных соревнованиях – до конца данной личной встречи.

3.5.1.6 Если удалённый советчик отказывается покинуть игровую зону или возвращается туда до окончания встречи (матча), ведущий судья должен остановить встречу и доложить главному судье.

3.5.1.7 Ограничение относится только к советам в отношении самой игры, но оно не препятствует игроку или капитану, если таковой имеется, подать официальный протест против решения официального лица встречи, оно также не препятствует игроку консультироваться с представителем его ассоциации или переводчиком по юридическим вопросам.

3.5.2 Недостойное поведение

3.5.2.1 Игроки и тренеры или другие советчики должны воздерживаться от поведения, которое может задеть соперника, оскорбить зрителей или дискредитировать игру, например: неприличные выражения, намеренное разрушение мяча или выбивание его за пределы игровой площадки, удары по столу или ограждениям, замена ракетки без предъявления ее, а также неуважительное отношение к официальным лицам.

3.5.2.2 Если во время личной встречи игрок, тренер или советчик допускают серьезное нарушение, ведущий судья должен прервать встречу и доложить немедленно главному судье; при менее серьезных нарушениях он должен поднять жёлтую карточку и предупредить нарушителя о том, что при повторении чего-либо подобного будут применены штрафные санкции.

3.5.2.3 За исключением предусмотренного в п.п. 3.5.2.2 и 3.5.2.5, если предупреждённый игрок совершит второй проступок в той же личной встрече или в том же командном матче, ведущий судья должен присудить 1 очко противнику нарушителя, а за следующее нарушение – 2 очка, каждый раз поднимая жёлтую и красную карточку вместе.

3.5.2.4 Если игрок, наказанный проигрышем 3 штрафных очков в данной личной встрече или в том же командном матче, продолжает нарушать нормы поведения, ведущий судья должен остановить игру и доложить главному судье.

3.5.2.5 Если игрок заменил ракетку, которая не была повреждена в течение данной личной встречи, ведущий судья должен остановить игру и доложить главному судье.

3.5.2.6 Предупреждение или наказание, вынесенное одному из игроков пары, распространяется на эту пару в данной встрече, но не на игрока, который не нарушал норм поведения, в следующих личных встречах этого же командного матча; в начале парной встречи пару следует рассматривать как уже имеющую предупреждение или наказание, если один из игроков этой пары был предупрежден или оштрафован ранее в этом же командном матче. В последнем случае наказание, которое имеет пара, следует определять как наибольшее из наказаний, которое имеет каждый участник пары по отдельности.

3.5.2.7 За исключением предусмотренного в п.3.5.2.2, если тренер или другой советчик, который был предупрежден, допустит следующее нарушение в той же личной встрече или в этом же командном матче, ведущий судья должен поднять красную карточку и удалить его с игровой площадки до конца командного матча или (в личных соревнованиях) до конца данной личной встречи.

3.5.2.8 Главный судья имеет право дисквалифицировать игрока на данную встречу, командный матч, отдельный вид соревнований или на все соревнования в целом за недостойное или агрессивное поведение, независимо от того, получил он доклад от ведущего судьи или нет; если принимается такое решение, он (главный судья) должен поднять красную карточку.

3.5.2.9 Если игрок был дисквалифицирован в 2-х встречах командных или личных соревнований, он считается автоматически дисквалифицированным на данные командные или личные соревнования.

3.5.2.10 Главный судья может дисквалифицировать до конца соревнований любого, кто был дважды выслан за пределы игровой зоны в течение данных соревнований.

3.5.2.11 О серьезных случаях недостойного поведения следует сообщать ассоциации нарушителя.

3.5.3 Спортивная этика

3.5.3.1 Игроки, тренеры и официальные лица должны придерживаться спортивной этики; в частности, игроки должны прилагать все возможные усилия для победы и не должны прекращать борьбы в соревнованиях, кроме как по причине болезни или травмы.

3.5.3.2 Любой игрок, который преднамеренно не следует этим принципам, должен быть оштрафован на всю сумму причитающихся ему призовых денег или же их часть в турнирах, имеющих призовой фонд, и/или отстранен от соревнований, проводимых ИТТФ.

3.5.3.3 В случае нарушений, допущенных любым советчиком или официальным лицом, предполагается, что ассоциация, которую представляло нарушившее лицо, примет дисциплинарные меры против данного лица.

3.5.3.4 Дисциплинарная комиссия, назначенная Исполнительным комитетом ИТТФ, состоящая из 4 членов и председателя, должна определить – имело ли место нарушение и, если необходимо, применить соответствующие санкции; эта комиссия должна осуществлять свою деятельность согласно директивам, принятым Исполнительным комитетом.

3.5.3.5 Протест на решения дисциплинарной комиссии может быть принесен наказанным игроком, советчиком, или официальным лицом в течение 15 дней в Исполнительный комитет ИТТФ, чье решение по данному вопросу будет окончательным.

3.6 Жеребьевка для соревнований с выбыванием

3.6.1 Свободные места и квалифицируемые игроки

3.6.1.1 Число мест в первом круге при проведении соревнований с выбыванием должно равняться 2^n (2, 4, 8, 16, 32 и т.д.)

3.6.1.1.1 Если заявок меньше, чем количество мест, в первом туре должно быть достаточное количество свободных мест для того, чтобы сформировать сетку с предполагаемым количеством мест.

3.6.1.1.2 Если заявок больше, чем количество мест, следует провести квалификационные соревнования таким образом, чтобы число отобранных в квалификационных соревнованиях и заявленных для участия игроков, освобожденных от квалификационных соревнований, вместе составило требуемое число мест.

3.6.1.2 Свободные места должны быть распределены насколько возможно равномерно повсюду в первом круге и помещены против рассеиваемых игроков в порядке классификации.

3.6.1.3 Игроки, прошедшие квалификационные соревнования, должны быть распределены жеребьевкой насколько возможно равномерно между половинами, четвертями, восьмыми, шестнадцатыми частями сетки соответственно.

3.6.2 Рассеивание по классификации

3.6.2.1 Игроки с наивысшими по классификации номерами, заявленные для участия в данном виде соревнований, должны быть рассеяны так, чтобы они не могли встретиться до заключительных кругов соревнований.

3.6.2.2 Число рассеиваемых игроков не должно превышать числа игроков, заявленных на первый круг.

3.6.2.3 Первый по классификации заявленный участник должен быть помещен на верх первой половины сетки, а второй по классификации – в низ второй половины сетки; все другие рассеиваемые участники должны быть распределены жребием на определенные места сетки следующим образом:

3.6.2.3.1 третий и четвертый по классификации участники должны быть распределены жребием между низом первой половины сетки и верхом второй ее половины;

3.6.2.3.2 с пятого по восьмой по классификации участники должны быть распределены жребием между нижними местами нечетных номеров четвертей сетки и верхними местами четных номеров ее четвертей;

3.6.2.3.3 с девятого по шестнадцатый по классификации участники должны быть распределены жребием между нижними местами нечетных номеров восьмых частей сетки и верхними местами четных номеров ее восьмых частей;

3.6.2.3.4 с семнадцатого по тридцать второй по классификации участники должны быть распределены жребием между нижними местами нечетных номеров шестнадцатых частей сетки и верхними местами четных номеров ее шестнадцатых частей.

3.6.2.4 В командных соревнованиях, проводимых по системе с выбыванием, право на рассеивание по классификации имеют только сильнейшие команды участвующих ассоциаций (по решению тренерского совета для всероссийских соревнований календаря ФНТР могут быть сделаны исключения).

3.6.2.5 Рассеивание по классификации должно выполняться в порядке последнего классификационного списка, опубликованного ITTF, за исключением тех случаев:

3.6.2.5.1 если все заявленные участники, имеющие право на рассеивание, представляют ассоциации, принадлежащие одной континентальной федерации, приоритет должен быть отдан последнему классификационному списку, опубликованному этой федерацией;

3.6.2.5.2 если все заявленные участники, имеющие право на рассеивание, представляют одну и ту же ассоциацию, приоритет должен быть отдан последнему классификационному списку, опубликованному этой ассоциацией.

3.6.2.5.3. на всероссийских соревнованиях, если все заявленные участники, имеющие право на рассеивание, представляют один и тот же регион, то приоритет должен быть отдан последнему региональному рейтингу (при наличии такового).

3.6.3 Рассеивание по представлению ассоциаций

3.6.3.1 Игроки и пары, выставляемые от одной ассоциации, должны быть, если возможно, разделены таким образом, чтобы они не могли встретиться между собой до заключительных кругов соревнования.

3.6.3.2 Ассоциации должны представлять список своих игроков и пар в порядке игровой силы, начиная с игроков, входящих в классификационный список (рейтинг-лист), используемый для рассеивания в порядке этого классификационного списка.

3.6.3.3 Первый и второй по классификации ассоциации должны быть жребием распределены в разные половины сетки, а третий и четвертый – в разные четверти сетки, не занятые первыми двумя.

3.6.3.4 Участники с пятого по восьмой по классификации ассоциации должны быть насколько возможно равномерно рассеяны в восьмых частях сетки, не занятых первыми четырьмя.

3.6.3.5 Каждый участник, классифицированный с девятого по шестнадцатое место – по возможности равномерно в шестнадцатых долях сетки, не занятых участником с более высоким местом в классификации, и так далее, пока все участники не займут свои места в сетке.

3.6.3.6 В мужских и женских парных соревнованиях пару, составленную из игроков от разных ассоциаций, следует считать парой той ассоциации, чей игрок выше в списке мировой классификации, или, если ни один из этих игроков не входит в данный список, принимают во внимание соответствующую континентальную классификацию; если ни один игрок не входит ни в мировую, ни в континентальную классификацию, пара рассматривается как пара той ассоциации, чья команда выше в мировой командной классификации.

3.6.3.7 В смешанных парных соревнованиях пара должна рассматриваться как пара той ассоциации, которой принадлежит игрок-мужчина.

3.6.3.8 Альтернативно, любая пара, составленная из игроков разных ассоциаций, может рассматриваться как пара, представляющая обе ассоциации.

3.6.3.9 В квалификационных соревнованиях участники одной и той же ассоциации численностью до количества квалификационных групп должны быть рассеяны в разные группы таким образом, чтобы каждый участник квалификационных соревнований был распределен в соответствии с принципами пп.3.6.3.3-3.6.3.5.

3.6.4 Изменения

3.6.4.1 Изменения в готовой сетке могут быть сделаны только с разрешения полномочного руководящего комитета и, где это уместно, с общего согласия представителей ассоциаций, чьи интересы затронуты изменениями.

3.6.4.2 Сетка может быть изменена, если только необходимо исправить ошибки и явные недоразумения, связанные с представлением и приемом заявок, корректировкой серьезного дисбаланса, как предусмотрено п.3.6.5, а также включением дополнительных игроков или пар, как предусмотрено п.3.6.6.

3.6.4.3 Никакие изменения, за исключением необходимого вычеркивания, не могут быть сделаны в сетке после того, как в данном виде соревнований начались встречи; в целях выполнения этого предписания квалификационные соревнования могут рассматриваться как отдельный вид соревнований.

3.6.4.4 Ни один игрок не может быть вычеркнут из сетки без его разрешения, если только он не дисквалифицирован главным судьей; такое разрешение должно быть дано или игроком, если он присутствует, или уполномоченным им представителем, в случае его отсутствия.

3.6.4.5 Никакие изменения не могут быть сделаны в составе пары, если оба игрока присутствуют и в состоянии играть; основанием для изменений могут служить только травма, болезнь или отсутствие одного из игроков.

3.6.5 Повторная жеребьевка

3.6.5.1 Ни один участник не может быть перемещен с одного места сетки на другое, за исключением случаев, предусмотренных п.3.6.4.2, 3.6.4.5 и 3.6.5.2, когда необходимо устранить серьезный дисбаланс в данном виде соревнований; эту корректировку проводят, насколько это практически возможно, полной повторной жеребьевкой.

3.6.5.2 В исключительных случаях, когда дисбаланс является следствием отсутствия нескольких сеяных участников (пар) из этой же части сетки, остальные сеяные участники могут быть перенумерованы в порядке классификации и повторной частичной жеребьевкой распределены, по мере возможности, на сеяные места, принимая во внимание рассеивание по назначению ассоциаций.

3.6.6 Дополнения

3.6.6.1 Игроки, не включенные в первичную сетку, могут быть добавлены туда позднее по усмотрению полномочного руководящего комитета и по согласованию с главным судьей.

3.6.6.2 Любые вакансии в сеяных местах следует заполнять в первую очередь в порядке классификации жеребьевкой сильнейших дополнительных участников, остальные участники должны быть распределены жребием вначале среди вакансий, появление которых обусловлено отсутствием или дисквалификацией каких-либо игроков, а затем – среди свободных мест, но не против сеяных участников.

3.6.6.3 Участники, имевшие право на рассеивание по классификации при включении в первоначальную сетку, могут быть добавлены только в том случае, если в сетке имеется достаточно вакансий в сеяных местах.

3.7 Организация соревнований

3.7.1 Полномочия

3.7.1.1 При условии соблюдения Устава ITTF любая ассоциация может организовать или санкционировать проведение на своей территории открытых, ограниченных или турниров по приглашению, а также международных матчей.

3.7.1.2 В течение каждого сезона ассоциация может проводить один открытый взрослый турнир, один открытый юношеский турнир и один открытый турнир среди ветеранов, которые она организует как взрослый, юношеский или ветеранский открытый международный чемпионат данной ассоциации.

3.7.1.3 Игрок может принимать участие в таких открытых международных чемпионатах только с разрешения своей ассоциации, но отказ в выдаче такого разрешения должен быть обоснованным.

3.7.1.4 На международном ограниченном турнире или турнире по приглашению игрок из другой ассоциации, чем ассоциация, на чьей территории проводят турнир, может принять участие только с разрешения своей ассоциации, если не было дано общего разрешения ITTF или, если все игроки участвуют от одного континента, соответствующей континентальной федерации.

3.7.1.5 Игрок или команда не могут принимать участия в международных соревнованиях, если он/она дисквалифицирована его/ее ассоциацией или континентальной федерацией.

3.7.1.6 Никакие соревнования не могут носить титул "мировых" без разрешения ITTF или "континентальных" без разрешения соответствующей континентальной федерации.

3.7.2 Представительство

3.7.2.1 Представители от всех ассоциаций, чьи игроки принимают участие в открытых международных чемпионатах, имеют право присутствовать на жеребьевке и с ними должна быть проведена консультация по поводу любых изменений в сетке или любых других решений, прямо касающихся игроков, представляющих соответствующие ассоциации.

3.7.2.2 Ассоциация, принимающая участие в выездном (для нее) матче имеет право назначить, по меньшей мере, одного своего представителя в руководящий комитет любого международного матча в котором она принимает участие.

3.7.3 Заявки

3.7.3.1 Заявочные формы для участия в открытых международных чемпионатах должны быть высланы всем ассоциациям не позднее, чем за два календарных месяца до дня начала соревнований и не позднее, чем за один календарный месяц до даты окончания приема заявок.

3.7.3.2 Все заявки, поданные ассоциациями для участия в открытых турнирах, должны быть приняты, но организаторы имеют право поместить полученные заявки для участия в квалификационных соревнованиях; при решении о помещении заявок в квалификационные соревнования должны приниматься во внимание соответствующие мировые и континентальные классификации и классификационный порядок, определенный в заявке соответствующей ассоциации.

3.7.4 Программа соревнований

3.7.4.1 Открытые международные чемпионаты должны включать в себя мужские одиночные, женские одиночные, мужские парные и женские парные соревнования; возможно включение смешанных парных и командных соревнования для команд, представляющих участвующие ассоциации.

3.7.4.2 На Чемпионатах мира игроки, участвующие в молодежных, юниорских и соревнованиях кадетов, должны соответственно быть моложе 21, 18 и 15 лет на 31-е декабря года, предшествующего году проведения соревнований; эти возрастные ограничения рекомендуются и для других соревнований в соответствующих возрастных категориях.

3.7.4.3 Рекомендуется проводить командные матчи на открытых международных чемпионатах по одной из систем, описанных в пункте 3.7.6; заявочная форма или приглашение на соревнования должны содержать описание системы проведения соревнований.

3.7.4.4 Соревнования в индивидуальных разрядах, как правило, должны проводиться по системе с выбыванием, но командные и квалификационные соревнования в индивидуальных разрядах могут проводиться как по системе с выбыванием, так и в группах по круговой системе.

3.7.5 Соревнования в группах

3.7.5.1 В соревнованиях в группах (по круговой системе) все участники группы должны сыграть друг с другом, при этом победителю присуждается 2 очка, проигравшему присуждается 1 очко и 0 очков присуждается за поражение по неявке или за незавершенный матч; по итогам соревнований места в группе определяются по количеству набранных очков.

3.7.5.2 Если два или более участника группы набрали одинаковое количество очков, их места относительно друг друга должны определяться исключительно по результатам встреч между ними на основании последовательного сравнения сначала количества набранных очков, затем сравнения соотношения выигранных индивидуальных встреч к проигранным; после этого принимают во внимание соотношение выигранных партий к проигранным партиям, а при равенстве и этих соотношений учитывают соотношение выигранных очков к проигранным (для командных соревнований). Для личных соревнований схема подсчета остается такой же, но без учета командного результата.

3.7.5.3 Если на любой стадии вычислений определено место одного или нескольких участников группы, в то время как показатели остальных участников равны, результаты матчей с участием игроков, чьи места в группе уже определены, должны быть исключены из дальнейших расчетов, проводимых в соответствии с процедурой, описанной в пунктах 3.7.5.1 и 3.7.5.2.

3.7.5.4 Если преимущество одного или нескольких игроков невозможно определить с помощью процедур, описанных в пунктах 3.7.5.1-3, тогда их положение относительно друг друга определяется жребием.

3.7.5.5 В квалификационных соревнованиях Чемпионатов мира, Олимпийских игр и открытых международных чемпионатов игроки должны быть посеяны в группы и их номера в группах должны присваиваться в нисходящем порядке в соответствии с их текущим мировым рейтингом, по возможности рассеивая представителей одной ассоциации по разным группам.

3.7.5.6 Если другой порядок проведения встреч не предусмотрен регламентом, при условии, что в следующий этап из группы выходит один участник, последний матч в группах должен проводиться между участником под номером 1 и участником под номером 2; если в следующий этап из группы выходит два участника, последний матч в группах должен проводиться между участником под номером 2 и участником под номером 3 и так далее.

3.7.6 Система проведения командных соревнований

3.7.6.1 На большинство из 5 встреч (5 одиночных встреч - модифицированная система кубка Свейтлинг)

3.7.6.1.1 команда должна состоять из 3 игроков

3.7.6.1.2 порядок встреч должен быть следующим:

1) А - Х, 2) В - Y, 3) С - Z, 4) А - Y, 5) В - X.

3.7.6.2 На большинство из 5 встреч (4 одиночных и 1 парной – система кубка Корбийона)

3.7.6.2.1 команда должна состоять из 2, 3 или 4 игроков;

3.7.6.2.2 порядок встреч должен быть следующим:

1) А – Х, 2) В - Y, 3) пара, 4) А - Y, 5) В - X.

3.7.6.3 На большинство из 5 встреч (4 одиночных и 1 парной) – олимпийская система:

3.7.6.3.1 команда должна состоять из 3 игроков; каждый игрок участвует не более чем в 2 личных встречах (включая парную).

3.7.6.3.2 порядок встреч должен быть следующим:

1) А - Х, 2) В -Y, 3) пара С & (А или В) – Z & (Х или Y) 4) В или А – Z 5) С – Yили Х

3.7.6.4 На большинство из 7 встреч (6 одиночных 1 парная – система кубка Эванс)

3.7.6.4.1 команда должна состоять из 3, 4 или 5 игроков;

3.7.6.4.2 порядок встреч должен быть следующим:

1) А – Y, 2) В – Х, 3) С – Z, 4) пара, 5) А – Х, 6) С – Y, 7) В - Z.

3.7.6.5 На большинство из 9 встреч (9 одиночных – прежняя система кубка Свейтлинг)

1) А – Х, 2) В – Y, 3) С – Z, 4) В – Х, 5) А – Z, 6) С – Y, 7) В – Z, 8) С – Х, 9) А – Y.

3.7.7 Процедура командного матча

3.7.7.1 Все игроки должны быть выбраны из игроков, заявленных на данные соревнования.

3.7.7.2 До начала командного матча должна быть проведена жеребьевка права выбора расстановки игроков А,В,С или X,Y,Z и капитаны команд должны представить главному судье или назначенному им официальному лицу список игроков своей команды, заявленных на данный матч с проставленной буквой напротив фамилии каждого игрока.

3.7.7.3 Игроков, участвующих в парной игре, не обязательно заявлять до конца одиночного матча, непосредственно предшествующего парной игре.

3.7.7.4 Командный матч заканчивается, когда одна из команд выигрывает большинство из возможных индивидуальных матчей.

3.7.8 Результаты

3.7.8.1 Ассоциация, принимающая соревнования, после окончания соревнований должна как можно быстрее, но не позднее чем через 7 дней, отправить в Секретариат ИТТФ и в секретариат соответствующей континентальной федерации детальные результаты соревнований, включая счет по партиям, международных матчей, всех кругов континентальных и открытых международных чемпионатов и финальных кругов национальных чемпионатов.

3.7.9 Телевидение

3.7.9.1 Телевизионный показ соревнований (кроме Олимпийских игр и соревнований за мировой или континентальный титул) может проводиться только с разрешения ассоциации, на чьей территории проводится телевизионная трансляция.

3.7.9.2 Участие в международных соревнованиях подразумевает согласие ассоциаций, которым принадлежат приезжие игроки, на телевизионную трансляцию соревнований; на Олимпийских играх и соревнованиях за мировой или континентальный титул предполагается, что такое согласие получено на любую трансляцию в прямом эфире или в записи во весь период соревнований и в течение 1 месяца после них.

3.8 Международная юрисдикция

3.8.1 Юрисдикция для соревнований Олимпийского уровня регулируется отдельным Положением (см. пункт 4.3.1 Handbook ИТТФ), а для соревнований, имеющих уровень Мировых, – пунктами 4.1.3, 4.2.6, 4.4.3 (там же).

3.8.2 Игрок должен считаться представляющим ассоциацию, если эта ассоциация заявляет его как своего игрока, и он последовательно участвует в соревнованиях, перечисленных в пункте 3.1.2.3, кроме личных соревнований на открытых международных чемпионатах.

3.8.3 Игрок может представлять ассоциацию, если он является гражданином страны, в которой данная ассоциация имеет юрисдикцию, кроме случаев, когда игрок законно представлял ассоциацию, не имея соответствующего гражданства, в соответствии с предыдущей редакцией Правил он может сохранить данную юрисдикцию.

3.8.3.1 В случае если игроки, представляющие несколько ассоциаций, имеют одно и то же гражданство, игрок может представлять только одну из этих ассоциаций,

если он родился на территории этой ассоциации, либо постоянно проживает на территории, контролируемой этой ассоциацией.

3.8.3.2 Игрок, который может представлять более чем одну ассоциацию, должен иметь право выбрать, какую из этих ассоциаций он будет представлять.

3.8.4 Игрок может представлять континентальную федерацию (см. п. 1.17.1 Handbook ITTF) на соревнованиях, в которых участвуют команды континентов, только если он имеет право представлять ассоциацию, являющуюся членом соответствующей континентальной федерации в соответствии с пунктом 3.8.3.

3.8.5 Игрок не может представлять различные ассоциации в течение трех лет.

3.8.6 Ассоциация может заявить игрока, находящегося под ее юрисдикцией (см. п. 1.20 Handbook ITTF) для участия в личных соревнованиях открытых международных чемпионатов; игрок, заявленный таким образом, может быть упомянут в публикациях ITTF, в частности, среди результатов соревнований, но это никак не влияет на «принадлежность» этого к игроку к ассоциации, определяемую п. 3.8.2.

3.8.7 Игрок или его ассоциация должны по требованию главного судьи предъявить доказательства прав конкретного игрока представлять данную ассоциацию, в частности – гражданский паспорт игрока.

3.8.8 Любой запрос или протест по поводу юрисдикции должен быть адресован в комиссию по юрисдикции, состоящую из исполнительного комитета, руководителей комитетов по правилам и рейтингу и главы комиссии по спортсменам, чье решение будет окончательным.

4. ОРГАНИЗАЦИЯ И СУДЕЙСТВО СОРЕВНОВАНИЙ

4.1 Организация соревнований

Вопросы организации и судейства международных соревнований уровня Олимпийских игр, Чемпионатов мира, Чемпионатов континентов, открытых чемпионатов стран, объединенных под общим названием Про Тур, и др. регламентируются отдельными Положениями, разработанными ИТТФ, поэтому в данном разделе Правил сделан акцент на соревнования, проводимые на территории России под эгидой ФНТР, с учетом специфики и особенностей проведения соревнований в наших условиях.

4.1.1 Решение общих организационных вопросов предусматривает обеспечение необходимых документов и материалов:

- Положение о соревнованиях (разрабатывается федерацией и утверждается вышестоящим органом);
- смета затрат (составляется с учетом нормативов Минспорта, но может быть увеличена за счет заявочных взносов участников и спонсорских пожертвований);
- наградная атрибутика (согласно Положению);
- мячи (количество определяют из расчета – один мяч на встречу из пяти партий);
- рейтинг ФНТР (действующий на текущий период);
- бланки технической документации;
- договор на аренду спортивных сооружений.

4.1.1.1 Сформированный из представителей местной исполнительной власти, организационный комитет соревнований решает конкретные вопросы обеспечения участников, представителей, тренеров и судей:

- встречей на вокзалах, в аэропортах и др. транспортных точках на местах;
- благоустроенным жильем по доступным ценам;
- качественным питанием по умеренным ценам на все дни соревнований;
- транспортом от места проживания до спортзала и обратно с учетом расписания игр;
- обратными билетами на выезд после завершения соревнований.

4.1.1.2 По возможности, организационному комитету следует обеспечить:

- выпуск интернет-сайта турнира, рекламных афиш, плакатов, программы соревнований, пропусков на арену, памятных значков, медалей, вымпелов и т.д.;
- церемонию открытия соревнований и награждения победителей и призеров, с приглашением артистов, почетных гостей и спонсоров, с подъемом и спуском государственного флага РФ, государственных флагов стран-участниц международных соревнований;
- культурную программу для спортсменов, тренеров-представителей и судей в свободное от игр время;
- работу СМИ местного и федерального уровня, включая телевидение.

4.1.2 При подготовке мест соревнований необходимо проверить игровое оборудование, инвентарь, игровые площадки и пол на соответствие Правилам:

4.1.2.1 проконтролировать комплектность оборудования и инвентаря в соответствии с п. 3.2.3.2;

4.1.2.2 необходимое количество игровых столов определяют с учетом:

- количества календарных дней, отведенных на проведение соревнований;
- общего количества встреч, в зависимости от системы проведения соревнований и возрастной категории (количество встреч в день для младших юношей – 8, на большинство из пяти партий и по 4 – в утреннюю и в вечернюю смены)
- количества игровых часов в один день (окончание игр в соревнованиях младших юношей не позже 21 часа);
- продолжительности одной встречи, которую рассчитывают, исходя из среднестатистических данных (25 мин. на встречу из пяти партий, 45 мин. – из семи).
- В одиночных соревнованиях, в которых каждая встреча проводится на большинство из семи партий, игрока, без его согласия, не следует обязывать играть более семи встреч в день (десяти встреч — из пяти партий). В командных соревнованиях команду не следует обязывать играть более трех матчей в день без согласия её капитана. В отдельных случаях отказ команды или игрока в личном турнире играть свыше указанных норм может быть отклонён оргкомитетом.

Количество встреч в соревнованиях по круговой системе определяют по формуле: $N \cdot (N-1) : 2$, где N – количество участников в группе

Количество встреч в соревнованиях с выбыванием и розыгрышем всех мест приведено ниже.

Количество участников	8	16	32	64
Система с выбыванием после первого поражения	7	15	31	63
Система с выбыванием после двух поражений и розыгрышем всех мест	14	38	94	222
Прогрессивная система с выбыванием и розыгрышем всех мест	20	32	80	192

4.1.2.3 количество другого оборудования и инвентаря определяют с учетом расчетного количества игровых столов, принимая во внимание, что в комплекте с игровым столом должны быть: сетка, бортики, судейский столик со счетчиком (или два – для судьи ассистента), две подставки для полотенец, стулья;

4.1.2.4 допустимо использование игровых площадок с уменьшенными размерами (при высоте от пола до потолка, с учетом расположения ближайших светильников, не менее 4 м):

- длина 12 м и ширина 6 м – для всероссийских соревнований;
- длина 10,5 м и ширина 5 м – для региональных соревнований;
- длина 9 м и ширина 4,5 м – для местных соревнований.

4.1.3 Необходимо также подготовить вспомогательные помещения в спорткомплексе:

- отдельные раздевалки с душевыми кабинами для участников мужского и женского пола;
- хорошо проветриваемое помещение для подготовки ракеток, согласно Приложению 16;
- комнаты отдыха для судей;
- помещения для работы судейской коллегии (отдельно для главного судьи, главного секретаря, секретариата);
- конференц-зал для совместной работы судей и тренеров-представителей во время проведения жеребьевок (или проведения брифинга судей);
- пресс-центр;
- кабинет врача;
- комнату для работы контролеров по проверке ракеток.

4.1.4 В игровом зале:

- установить стол главной судейской коллегии (ГСК) и разместить на нем табличку «Главная судейская коллегия»;
- предусмотреть стол врача или медсестры и разместить на нем табличку «Врач» или опознавательный знак «красный крест»;
- обеспечить температуру в игровом зале не ниже + 15°C и не выше + 27°C.

4.1.5 Организовать оперативную связь и информацию для участников и зрителей:

- радиофицировать игровой зал и вспомогательные помещения спорткомплекса;
- обеспечить телефонной или радиосвязью главного судью и его заместителей, главного секретаря, судью-информатора и секретариат;
- разместить в фойе и игровом зале информационные щиты для вывешивания текущей информации о ходе соревнований, расписание игр, расписание маршрутов автотранспорта и др. полезной информации.

4.1.6 Обеспечить дежурство служб по электроснабжению, отоплению, вентиляции, связи, уборке помещений, противопожарной безопасности, охране правопорядка и карет скорой помощи.

4.2 Судейство соревнований

4.2.1 Соревнования проводит судейская коллегия, в состав которой входят: главный судья, заместители главного судьи, главный секретарь, заместители главного секретаря, судьи-диспетчеры, судьи-секретари, ведущие судьи, судьи-ассистенты, судьи-счетчики, судьи-контролеры ракеток, судья-информатор, врач, менеджер (технический делегат).

4.2.2 Главный судья, главный секретарь, заместители главного судьи и главного секретаря, врач (на правах заместителя главного судьи) – составляют Главную Судейскую Коллегию (ГСК).

4.2.3 Персональный состав ГСК на всероссийских и международных соревнованиях, проводимых на территории РФ, утверждается Комитетом судей и рефери ФНТР.

4.2.3.1 В составе ГСК должно быть:

- на всероссийских соревнованиях – не менее 50% международных арбитров и судей всероссийской категории;

- на региональных соревнованиях – не менее 25% судей всероссийской категории и выше и не менее 25% судей первой категории;
 - на местных соревнованиях – не менее 50% судей первой категории и выше;
- 4.2.3.2 В составе ГСК соревнований календаря ФНТР должны быть судьи, имеющие удостоверение «Судья ФНТР»

4.2.4 Возраст ведущих судей на всероссийских соревнованиях календаря ФНТР должен быть не менее:

- 15 лет для соревнований юношей;
- 16 лет для соревнований юниоров;
- 17 лет для молодежных соревнований;
- 18 лет для соревнований взрослых спортсменов.

4.2.5 Каждый судья обязан иметь нагрудный судейский значок и именное судейское удостоверение или сертификат, соответствующие его судейской категории; организаторы соревнований обеспечивают судей эмблемами, соответствующими их функциональным обязанностям на данном соревновании.

4.2.6 Форма одежды судьи включает в себя: костюм темного цвета (пиджак и брюки), рубашку (с отложным воротником), темный галстук, сменную обувь (легкие туфли с подошвой, не оставляющей следов).

4.2.6.1 при температуре воздуха в игровом зале более 22 °С, по решению главного судьи, допустимо судейство без пиджаков, а также: в рубашках с коротким рукавом и без галстука.

4.2.6.2 на международных соревнованиях судья обязан иметь униформу: темно-синий пиджак, брюки цвета хаки или желтовато-коричневого (песочного), голубую рубашку, темно-красный галстук, черные туфли или спортивную обувь черного цвета.

4.2.7 Главный судья

4.2.7.1 Назначенный для любых соревнований главный судья (имя и местонахождение которого должны быть известны всем участникам соревнований) отвечает за проведение соревнований в целом, а в частности – см. п. 3.3.1.

4.2.7.2 Главный судья обязан:

- осуществлять контроль подготовки мест соревнований;
- проверять оснащение необходимым оборудованием игровой арены, помещений для работы судейской коллегии и мест для обслуживания участников;
- докладывать в случае неподготовленности мест соревнований или неблагоприятных условий их проведения представителю оргкомитета для оперативного решения вопросов;
- распределять обязанности между судьями – руководить работой судейской коллегии;
- контролировать порядок своевременного выхода участников для встречи и следить за соблюдением расписания игр;
- обеспечивать участников, зрителей и представителей СМИ информацией о ходе соревнований и их результатах;
- представлять отчет в организацию, проводящую соревнования, и дать оценку работы судей.

4.2.7.3 Распоряжения главного судьи обязательны для всего состава судейской коллегии, тренеров-представителей и участников.

4.2.7.4 Главным судьей соревнований не может быть назначен тренер, чьи воспитанники принимают участие в данном турнире (даже при наличии соответствующей судейской категории).

4.2.8 Заместитель главного судьи

4.2.8.1 Заместители главного судьи отвечают за проведение соревнований на порученных им участках (по работе с судьями, по обеспечению порядка в зале, по организации церемоний открытия соревнований и награждения победителей, по контролю оборудования и инвентаря, в т.ч. контролю ракеток, по предоставлению своевременной информации, по соблюдению расписания, по контролю диспетчерской работы и т.д.).

4.2.9 Главный секретарь

4.2.9.1 Главный секретарь обязан:

- проверить правильность оформления заявок;
- подготовить и обеспечить проведение жеребьевки;
- составить и довести до сведения тренеров-представителей расписание встреч, утвержденное главным судьей;
- вести протоколы заседаний главной судейской коллегии;
- оформлять распоряжения и решения главной судейской коллегии;
- принимать протесты и докладывать о них главному судье;
- оформлять протоколы и всю техническую документацию соревнований по установленным формам и образцам;
- обеспечивать своевременное внесение результатов встреч в отчетных документах и на информационных стендах;
- проверить наградную атрибутику;
- обеспечить занесение результатов встреч в личные карточки и классификационные билеты участников и информацию об участии в соревнованиях в классификационные документы судей (по их просьбе);
- своевременно подготовить отчет главной судейской коллегии о соревнованиях по установленной форме;
- руководить работой подчиненных ему судей-секретарей и персоналом секретариата.

4.2.10 Заместитель главного секретаря

Заместители главного секретаря отвечают за своевременное оформление текущей документации на порученных им участках.

4.2.11 Судья-секретарь

4.2.11.1 Судья-секретарь работает под руководством главного секретаря и его заместителей на вверенных ему участках.

4.2.11.2 В его обязанности входит:

- подготовка протоколов перед началом соревнований;
- проверка правильности оформления заполненных протоколов;
- подготовка наградной атрибутики для церемонии награждения;
- оформление информационных стендов текущими результатами;
- подготовка отчетной документации.

4.2.12 Судья-диспетчер

4.2.12.1 Судья-диспетчер работает под руководством главного судьи или его заместителя и отвечает за:

- ведение и оформление протоколов личных и командных соревнований непосредственно в игровом зале, по ходу соревнований, на порученном ему участке (не более четырех игровых столов), а также оформление другой необходимой документации;
- в командных соревнованиях перед началом каждого матча, судья-диспетчер вместе с капитанами (представителями) команд с помощью жребия определяет право выбора расстановки игроков согласно протоколу матча;
- при неявке капитана (представителя) одной команды в указанный срок право выбора расстановки предоставляют капитану (представителю), прибывшему вовремя, а для другой команды судья-диспетчер определяет расстановку в порядке, указанном в ее заявке;
- если к указанному сроку не прибыли оба капитана (представителя), судья-диспетчер самостоятельно определяет расстановку в порядке, указанном в их заявках.

4.2.13 Ведущий судья

4.2.13.1 Ведущего судью назначают во всех видах соревнований для проведения каждой личной встречи, и он контролирует игру на всем ее протяжении.

4.2.13.2 Ведущий судья обязан сидеть (или стоять при проведении парной встречи, если кресло судьи не имеет специального возвышения) в 2-3 м от игрового стола по линии сетки и только он полномочен решать вопросы, указанные в п.3.3.2.3, п.3.3.2.5, п.3.3.2.8.

- Проведение ведущим судьей встречи регламентировано в п.3.4, п.3.5.
- Конкретные действия и жесты ведущего судьи в определенных игровых ситуациях также регламентированы (см. Приложение 14).
- Решение ведущего судьи по факту игры является окончательным.

4.2.14 Судья-ассистент

4.2.14.1. В помощь ведущему судье назначают судью-ассистента, который должен сидеть напротив ведущего судьи (с другой стороны игрового стола) по линии сетки и полномочен решать вопросы, указанные в п.п. 3.3.2.4 – 3.3.2.7. Конкретные действия и жесты судьи-ассистента в определенных игровых ситуациях регламентированы (см. Приложение 14).

4.2.14.2. Решение, принятое судьей-ассистентом в пределах его полномочий, является окончательным.

4.2.15 Судья-счетчик ударов

4.2.15.1 Судья-счетчик ударов назначается главным судьей или его заместителем для обслуживания одиночных (парных) встреч, в которых введено правило ускорения игры;

4.2.15.2 в его обязанности входит громко считать удары принимающего игрока (пары) от одного до тринадцати;

4.2.15.3 он должен стоять сбоку от столика судьи-ассистента.

4.2.16 Врач

4.2.16.1 Врач соревнований входит в состав главной судейской коллегии на правах заместителя главного судьи по медицинским вопросам и он обязан:

- проверить наличие в заявках участников визы врача о допуске к соревнованиям;
- проконтролировать соответствие состояния места проведения соревнований, уровня размещения игроков, тренеров и судей санитарно-гигиеническим нормам, действующим в текущий период;

- оказывать медицинскую помощь при травмах и заболеваниях;
- давать заключение о состоянии здоровья спортсменов и способности их продолжать соревнования.

4.2.17 Судья-информатор

4.2.17.1 Судью-информатора назначают для информирования участников и зрителей о ходе соревнований, и он обязан:

- быть в постоянном контакте с проводящей организацией с целью получения необходимой информации об игроках (дату рождения, имя и фамилию личного тренера, лучшие результаты);
- заблаговременно получить в секретариате список участников и собрать сведения о них (место в классификации ФНТР, Европы, мира и т.д.);
- знакомить зрителей с участниками, сообщать результаты соревнований;
- информировать зрителей о ходе соревнований;
- принимать участие в подготовке и проведении церемонии открытия соревнований и награждения победителей и призеров соревнований.

4.2.17.2 Судья-информатор может делать объявления и давать информацию представителям СМИ и различных организаций только с разрешения главного судьи или его заместителя.

4.2.18. Судья-контролер ракеток

4.2.18.1. Судью-контролера ракеток назначают для осуществления выборочного контроля ракеток в соответствии с Регламентом проверки ракеток, рекомендованным ИТТФ (см. Приложение 16) и согласно графику проверок, утвержденному главным судьей соревнований.

4.2.18.2. Свою деятельность он ведет под руководством заместителя главного судьи, ответственного за контроль ракеток, и в команде с другими контролерами, количество которых зависит от ранга соревнований и общего количества участников.

4.2.19 Менеджер

4.2.19.1 Менеджер соревнований работает во взаимодействии с главным судьей или его заместителями и отвечает за:

- своевременную подготовку и художественное оформление мест соревнований;
- подготовку оборудования и помещений для обслуживания участников и работы судейской коллегии;
- прием участников и зрителей; порядок во время проведения соревнований.

4.2.19.2 менеджер соревнований обеспечивает:

- игровые площадки соответствующим оборудованием и инвентарем;
- работу обслуживающего персонала;
- радиофикацию мест соревнований;
- вспомогательные помещения всем необходимым;
- игровой зал световым табло (где это возможно) и информационными щитами;
- техническую подготовку церемонии открытия соревнований и награждения победителей и призеров соревнований;
- взаимодействие с СМИ, в т.ч. и с телевидением.

4.2.20 Подготовка к работе судейской коллегии

Для правильной и плодотворной работы судейской коллегии необходимо:

4.2.20.1 перед началом соревнований определить персональный состав ГСК и сформировать количественный состав судейской коллегии, исходя из ранга соревнований, количества столов, запланированной продолжительности соревнований и руководствуясь расчетом:

- 1 главный судья;
- 1 главный секретарь;
- 1 менеджер (технический делегат);
- 1 зам. главного судьи по работе в зале на 6 столов;
- 1 зам. главного судьи по работе с судьями;
- 1 зам. главного судьи по оборудованию;
- 1 зам. главного судьи по открытию и награждению;
- 1 зам. главного судьи по медицинскому обслуживанию (врач);
- 1 зам. главного судьи по контролю ракеток;
- 1 зам. главного секретаря на 6 столов;
- 1 судья-информатор;
- 1 судья-секретарь на 4 стола;
- 1 судья-диспетчер на 4 стола;
- 1 судья-контролер ракеток на 4 стола;
- 3 судьи на 1 стол (включая ведущего судью, судью-ассистента и судью-счетчика ударов);

При проведении соревнований в две смены и продолжительности смены более 5 часов количество судей удваивается

4.2.20.2 Если перед началом соревнований не перечисляются средства за аренду sportсооружений, то при составлении сметы соревнований в нее должен быть включены:

- комендант;
- художник;
- оператор персонального компьютера;
- обслуживающий персонал (1 человек на 3 стола), но не менее двух человек.

4.2.20.3 Накануне соревнований следует:

- провести совещание судейской коллегии (брифинг), где познакомить судей с составом ГСК, с требованиями главного судьи на данных соревнованиях, показать служебные и вспомогательные помещения, комнату отдыха для судей;
- на этом брифинге необходимо провести обучение судей (практическому пользованию счетчиком, правильному заполнению протоколов, которые будут использоваться на данных соревнованиях и т.д.);
- выдать судьям аккредитацию и атрибутику, обеспечить их полезной документацией (например, списками участников, перечнем разрешенных накладок и т.д.);
- спланировать работу судейских бригад и составить расписание их работы по сменам;

- подготовить необходимые материалы, оборудование и принадлежности для работы секретариата.

4.3 Жеребьевка российских соревнований

4.3.1 При проведении жеребьевки на российских соревнованиях кроме информации, изложенной в п. 3.6, следует принимать во внимание следующее:

- жеребьевка российских соревнований, включенных в календарь ФНТР, проводится по рейтингу ФНТР, действующему на момент проведения соревнований (в который входят и иностранные спортсмены, получившие «опорный» рейтинг) или по региональному рейтингу (если таковой имеется и все участники из данного региона)
- рейтинг команды определяется по наибольшей сумме рейтинговых очков того количества спортсменов команды, которое минимально возможно для участия в командном матче на данных соревнованиях;
- рейтинг пары определяется по сумме рейтинговых очков обоих партнеров, выступающих в данной паре. Принадлежность пары к региону для рассеивания определяется согласно п.п. 3.6.3.6, 3.6.3.7.

4.3.2 Если соревнования проводятся по смешанной системе в 2 или более этапа (например, первый этап - игры в квалификационных группах по круговой системе, второй этап - система с выбыванием), то жеребьевка в квалификационных группах проводится следующим образом:

4.3.2.1 рассеивание игроков на групповом этапе методом «змейки» или «модифицированной змейки» (рекомендовано). Метод «змейки» состоит в следующем:

4.3.2.1.1 игроки с наивысшим рейтингом, заявленные для участия в данных соревнованиях, помещаются на первые места в таблицах групп, в порядке убывания их рейтинга. Игрок, имеющий наивысший рейтинг - в первую группу, игрок, имеющий второй рейтинг - во вторую группу и т.д. до окончания количества групп.

4.3.2.1.2 игрок, имеющий рейтинг, следующий по убыванию за игроком, который был помещен первым в группу с последним порядковым номером, должен быть помещен под вторым номером в эту же группу; игрок, следующий по рейтингу, помещается под вторым номером в группу, предыдущую последней и т.д.

4.3.2.1.3 игрок, имеющий рейтинг, следующий по убыванию за игроком, который был помещен вторым в первую группу, должен быть помещен под третьим номером в эту же группу; игрок, следующий по рейтингу, помещается под третьим номером во вторую группу и т.д.

4.3.2.2 Метод «модифицированной змейки», рекомендованный для всероссийских соревнований, отличается от описанного в п.п. 4.3.2.1.1 – 4.3.2.1.3 тем, что игроки, подлежащие размещению в группах под одним номером (кроме первого), делятся на небольшие подгруппы в порядке рейтинга, внутри которых проводится жеребьевка, по итогам которой игроки каждой подгруппы попадают в квалификационные группы. Так, при количестве квалификационных групп, равном 8, игроки второго посевого номера (по рейтингу – с номера 9 по номер 16) могут быть разбиты на подгруппы по 4 участника: 9, 10, 11, 12 и 13, 14, 15, 16. Игроки первой подгруппы жребием распределяются между квалификационными группами с пятой по восьмую, игроки второй подгруппы жребием распределяются в квалификационные группы с первой по четвертую.

4.3.2.3 рассеивание по принципу, указанному в п.п. 4.3.2.1 – 4.3.2.2, проводится до тех пор, пока в заявках остаются игроки, имеющие рейтинг ФНТР; игроки, не имеющие рейтинг ФНТР, рассеиваются в последнюю очередь жребием, на не занятые места в группах

4.3.2.4 в групповых соревнованиях участники одного и того же региона РФ, численностью меньшей, чем количество групп, должны быть рассеяны в разные группы. Если при этом нарушается принцип п.п. 4.3.2.1 - 4.3.2.2, то игрок должен быть помещен в следующую (или предыдущую) группу, где нет игроков данного региона, под этим же посевным номером.

4.3.2.5 пункт 4.3.2.4 является приоритетным в отношении пунктов 4.3.2.1. - 4.3.2.3

4.3.3 Рассеивание спортсменов, при системе с выбыванием после предварительных игр в группах, если в финальную часть из каждой группы выходит не один, а два или более игроков, производится, основываясь на следующих правилах:

4.3.3.1 игрок, занявший первое место в первой группе, должен быть помещен на верхнюю позицию первой половины сетки; игрок, занявший первое место во второй группе, должен быть помещен в низ второй половины сетки; все другие игроки, занявшие в своих группах первые места, должны быть распределены жребием на определенные места сетки следующим образом:

4.3.3.1.1 игроки, занявшие первые места в третьей и четвертых группах, должны быть распределены жребием между низом первой половины сетки и верхом второй ее половины;

4.3.3.1.2 игроки, занявшие первые места в группах с пятой по восьмую, должны быть распределены жребием между нижними местами нечетных четвертей сетки и верхними местами четных четвертей;

4.3.3.1.3 игроки, занявшие первые места в группах с девятой по шестнадцатую, должны быть распределены жребием между нижними местами нечетных восьмых частей сетки и верхними местами четных ее восьмых частей;

4.3.3.1.4 игроки, занявшие первые места в группах с семнадцатой по тридцать вторую, должны быть распределены жребием между нижними местами нечетных номеров шестнадцатых частей сетки и верхними местами четных номеров ее шестнадцатых частей.

4.3.3.2 игроки, занявшие в группе вторые места, должны быть распределены жребием в другую половину сетки от игроков, занявших в их группах первые места, на определенные места следующим образом:

4.3.3.2.1 при четырех предварительных группах, они должны быть распределены жребием между нижними местами нечетных четвертей сетки и верхними местами четных ее четвертей;

4.3.3.2.2 при восьми предварительных группах, они должны быть распределены жребием между нижними местами нечетных восьмых частей сетки и верхними местами ее четных восьмых частей;

4.3.3.2.3 при шестнадцати предварительных группах, они должны быть распределены жребием между нижними местами нечетных шестнадцатых частей сетки и верхними местами ее четных шестнадцатых частей;

4.3.3.2.4 при тридцати двух предварительных группах, они должны быть распределены жребием между нижними местами нечетных тридцать вторых частей сетки и верхними местами ее четных тридцать вторых частей;

4.3.3.3 игроки, занявшие в группе третьи места, должны быть распределены жребием в одну половину сетки, но в другую четверть, с игроками, занявшими в их группах вторые места, на определенные места следующим образом:

4.3.3.3.1 при четырех предварительных группах, они должны быть распределены жребием между верхними местами нечетных четвертей сетки и нижними местами четных ее четвертей;

4.3.3.3.2 при восьми предварительных группах, они должны быть распределены жребием между верхними местами нечетных восьмых частей сетки и нижними местами ее четных восьмых частей;

4.3.3.3.3 при шестнадцати предварительных группах, они должны быть распределены жребием между верхними местами нечетных шестнадцатых частей сетки и нижними местами ее четных шестнадцатых частей;

4.3.3.3.4 при тридцати двух предварительных группах, они должны быть распределены жребием между верхними местами нечетных номеров тридцать вторых частей сетки и нижними местами четных номеров ее тридцать вторых частей;

4.3.3.4 игроки, занявшие в группе четвертые места, должны быть распределены жребием в одну половину сетки, но в другую четверть, с игроками, занявшими в их группах первые места, на определенные места следующим образом:

4.3.3.4.1 при четырех предварительных группах, они должны быть распределены жребием между нижними местами нечетных восьмых частей сетки и верхними местами четных ее восьмых частей;

4.3.3.4.2 при восьми предварительных группах, они должны быть распределены жребием между нижними местами нечетных шестнадцатых частей сетки и верхними местами четных ее шестнадцатых частей;

4.3.3.4.3 при шестнадцати предварительных группах, они должны быть распределены жребием между нижними местами нечетных тридцать вторых частей сетки и верхними местами четных ее тридцать вторых частей;

4.3.3.4.4 при тридцати двух предварительных группах, они должны быть распределены жребием между нижними местами нечетных шестьдесят четвертых частей сетки и верхними местами четных ее шестьдесят четвертых частей

4.3.3.5 Игроки (команды, пары) одного региона РФ должны быть жребием распределены в сетке максимально удаленно друг от друга согласно пунктам 3.6.3.3. - 3.6.3.5., насколько это позволяет выполнение правил п.п. 4.3.3.1 - 4.3.3.4, которые являются приоритетными в данный момент.

4.3.4. Если система соревнований включает в себя несколько этапов, но отличается от изложенного в п.4.3.2 – 4.3.3, то необходимо руководствоваться следующими принципами:

- если из квалификационной подгруппы выходит несколько игроков, на следующем этапе они должны быть помещены в разные подгруппы (если следующий этап проводится по круговой системе) или помещены в разные половины (для двух игроков) или четверти (для трех и более игроков), если следующий этап проводится по системе с выбыванием;
- если в основной сетке уже находятся сеяные игроки, то в первом круге они либо должны быть свободными от игр, либо встречаться с игроками, занявшими в квалификационной подгруппе низшее место, дающее право на выход в основную сетку (т.е. второе – при двух выходящих из подгруппы третье – при трех выходящих из подгруппы и т.п.);
- рассеивание «по квалификационным подгруппам» обладает приоритетом над рассеиванием по ассоциациям.

